

# Analyses statiques : certifier et quantifier

David Cachera

ENS Cachan, antenne de Bretagne  
équipe-projet Celtique, IRISA/INRIA Rennes - Bretagne Atlantique  
30 août 2010

habilitation à diriger des recherches

# Contexte scientifique

# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...

# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...



# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...



# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...



# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...



... de plus en plus invisibles et *embarqués*

# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...



... de plus en plus invisibles et *embarqués*





# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...



... de plus en plus invisibles et *embarqués*



# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...

... de plus en plus invisibles et *embarqués*

Les erreurs coûtent cher

- en argent
- en vies humaines
- à l'environnement

# Contexte scientifique

Nous accordons notre confiance au quotidien à des systèmes informatiques...

... de plus en plus invisibles et *embarqués*

Les erreurs coûtent cher

- en argent
- en vies humaines
- à l'environnement

Comment s'assurer de leur fiabilité ?

# Vérification formelle

Montrer formellement qu'un programme (ou système) est correct vis-à-vis de certaines propriétés

Nécessite un modèle précis (une **sémantique**)

- vérification de modèle (*model checking*)  
explorer les états possibles du système
- démonstration « automatique » de théorèmes  
preuve construite par un ordinateur avec l'aide d'un humain :  
**assistant de preuve**
- **analyse statique**  
calcul automatique de certaines propriétés d'un programme,  
sans l'exécuter

# Vérifier quoi ?

Pas tout : intrinsèquement impossible

- certaines propriétés
- pas toujours de réponse

Qualitatif ou quantitatif ?

- dans un circuit, un certain signal sera toujours vrai pendant une période déterminée
- un programme n'atteindra jamais un état « dangereux »
- la consommation de ressources induite par l'exécution d'un programme restera sous un certain seuil

# Contenu de l'exposé

## Vérification dans le modèle polyédrique

- mixte matériel-logiciel
- utilisation d'assistants de preuve et définition d'un système de preuve ad hoc

## Analyse statique certifiée

- fiabilité des outils de vérification eux-mêmes
- certification d'analyses statiques à l'aide de l'assistant de preuve Coq

## Analyse statique quantitative

- traiter d'autres types de propriétés du logiciel
- définition d'un cadre d'analyse statique

# Contexte humain

Katell Morin-Allory



Patrice Quinton

Tanguy Risset

Sanjay Rajopadhye

David Pichardie



Thomas Jensen

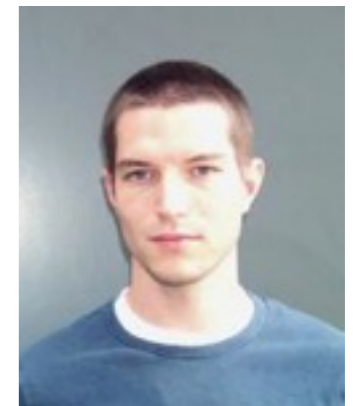
Gerardo Schneider

Vlad Rusu

Pascal Sotin



Arnaud Jobin

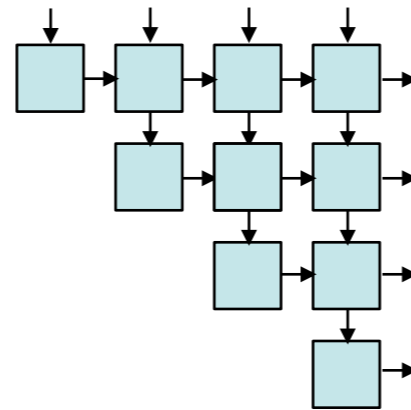


# Vérification dans le modèle polyédrique



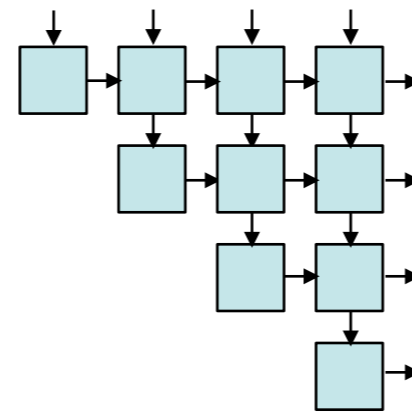
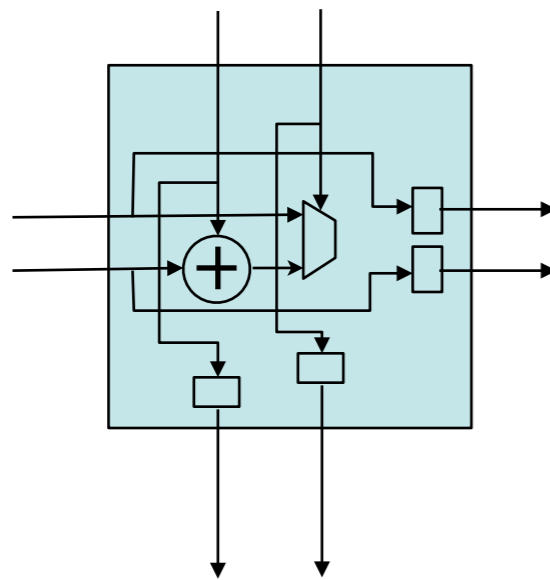
# Le modèle polyédrique [KMW 67]

Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



# Le modèle polyédrique [KMW 67]

Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



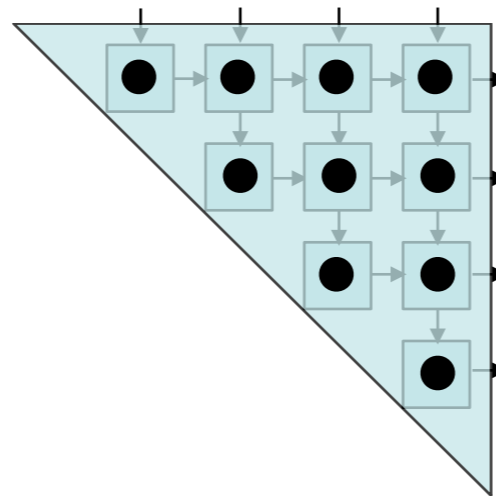
chaque bloc contient  
des signaux

et des

opérations élémentaires

# Le modèle polyédrique [KMW 67]

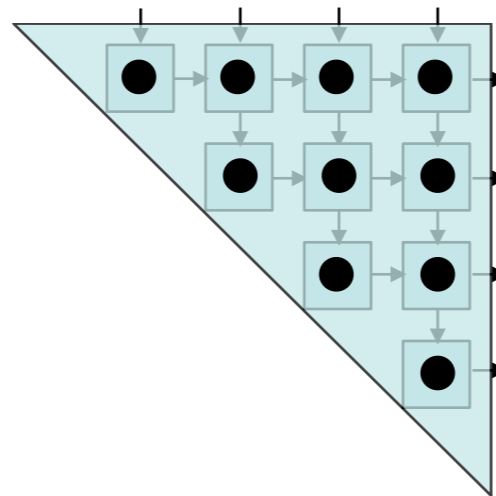
Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



blocs et signaux ont des indices multidimensionnels qui sont les points entiers d'un polyèdre

# Le modèle polyédrique [KMW 67]

Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



blocs et signaux ont des indices multidimensionnels qui sont les points entiers d'un polyèdre

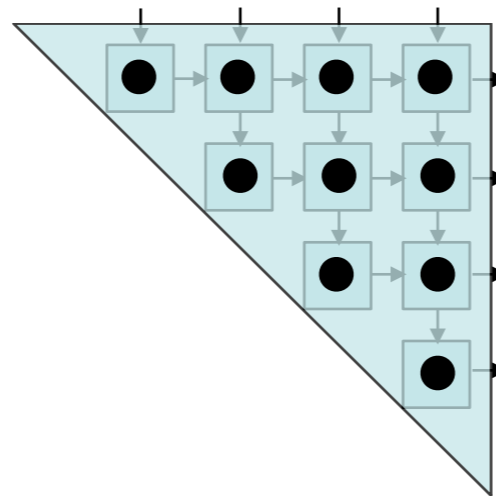
Les signaux sont décrits par des équations, mutuellement récursives

$$Out_1(i, j, t) = In_1(i, j, t - 1)$$

$$In_1(i, j, t) = Out_1(i - 1, j, t)$$

# Le modèle polyédrique [KMW 67]

Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



blocs et signaux ont des indices multidimensionnels qui sont les points entiers d'un polyèdre

Les signaux sont décrits par des équations, mutuellement récursives

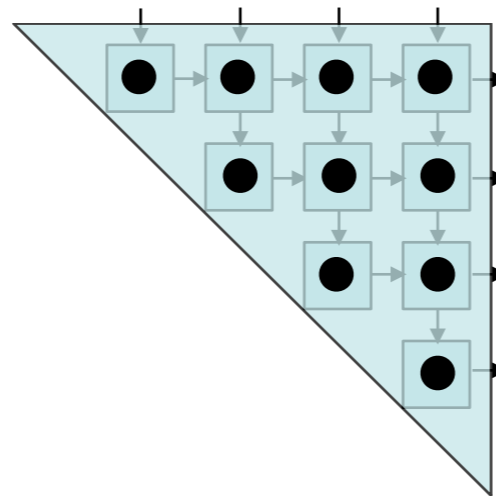
$$Out_1(i, j, t) = In_1(i, j, t - 1)$$

décalage temporel

$$In_1(i, j, t) = Out_1(i - 1, j, t)$$

# Le modèle polyédrique [KMW 67]

Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



blocs et signaux ont des indices multidimensionnels qui sont les points entiers d'un polyèdre

Les signaux sont décrits par des équations, mutuellement récursives

$$Out_1(i, j, t) = In_1(i, j, t - 1)$$

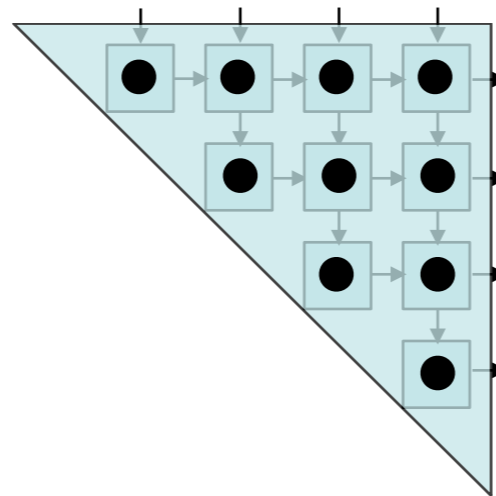
décalage temporel

$$In_1(i, j, t) = Out_1(i - 1, j, t)$$

communication

# Le modèle polyédrique [KMW 67]

Idée : représenter de façon compacte un système (matériel ou logiciel) composé d'un grand nombre de blocs identiques qui interagissent



blocs et signaux ont des indices multidimensionnels qui sont les points entiers d'un polyèdre

Les signaux sont décrits par des équations, mutuellement récursives

$$Out_1(i, j, t) = In_1(i, j, t - 1)$$

décalage temporel

$$In_1(i, j, t) = Out_1(i - 1, j, t)$$

communication

Défi : vérifier des systèmes décrits avec des paramètres symboliques

# Vérification dans le modèle polyédrique



# Vérification dans le modèle polyédrique

## Synthèse de haut niveau

description abstraite (spécification) du système raffinée par transformations successives jusqu'à une description détaillée (implémentation)

# Vérification dans le modèle polyédrique

## Synthèse de haut niveau

description abstraite (spécification) du système raffinée par transformations successives jusqu'à une description détaillée (implémentation)

## Pourquoi vérifier ?

les étapes de transformation préservent la sémantique : si la description initiale est correcte, l'implémentation doit l'être aussi

- correction de la description initiale ?
- optimisations introduites « manuellement »

# Vérification dans le modèle polyédrique

## Synthèse de haut niveau

description abstraite (spécification) du système raffinée par transformations successives jusqu'à une description détaillée (implémentation)

## Pourquoi vérifier ?

les étapes de transformation préservent la sémantique : si la description initiale est correcte, l'implémentation doit l'être aussi

- correction de la description initiale ?
- optimisations introduites « manuellement »

## Que vérifier ?

- des propriétés fonctionnelles (un multiplieur calcule une multiplication)
- des propriétés de contrôle : un signal de contrôle a bien la valeur voulue

# Deux approches

# Deux approches

## 1. Utilisation d'assistants de preuve

- traduction directe des équations décrivant le système dans le langage de l'assistant
- les propriétés sont prouvées grâce à la logique de celui-ci
- expériences avec PVS et Coq

création automatique de schémas d'induction  
[DEA David Pichardie]

# Deux approches

## 1. Utilisation d'assistants de preuve

- traduction directe des équations décrivant le système dans le langage de l'assistant
  - les propriétés sont prouvées grâce à la logique de celui-ci
  - expériences avec PVS et Coq
    - création automatique de schémas d'induction
- [DEA David Pichardie]

## 2. Création d'une technique de preuve adaptée

- tirer parti de la régularité du modèle polyédrique
  - montrer des propriétés du type « tel signal est vrai sur tous les points d'un certain polyèdre »
- [thèse Katell Morin-Allory]

# Construction d'une preuve

## Systeme de preuve

- règles « classiques »
- règles utilisant des calculs polyédriques

## Difficulté : traitement des équations récursives

- solution originale, combinaison de
  - substitutions syntaxiques
  - recherche de motifs
  - heuristiques d'agrandissement des domaines

## Résultat : méthode et outil de construction semi-automatique d'un arbre de preuve

intervention de l'utilisateur pour l'application des heuristiques d'élargissement

# Bilan

## Publications

- **Embedding of Systems of Affine Recurrence Equations in Coq.** *TPHOLs 2003*. Avec David Pichardie.
- **Proving Parameterized Systems: The Use of Pseudo-Pipelines in Polyhedral Logic.** *CHARME 2005*. Avec Katell Morin-Allory.
- **Verification of safety properties for parameterized regular systems.** *Trans. on Embedded Computing Systems*, 2005. Avec Katell Morin-Allory

## Développement de prototypes (Coq et Mathematica)

- démontrer la faisabilité des approches
- intégrer la vérification formelle dans l'environnement de synthèse développé par l'équipe COSI



# Analyse statique : les ingrédients de base

# Analyse statique

Rappel : on cherche à calculer certaines propriétés d'un programme, sans exécuter celui-ci

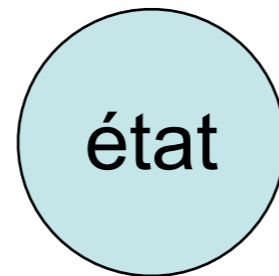
Comme on ne peut pas « calculer » le comportement (la sémantique) d'un programme pour n'importe laquelle de ses entrées, on en calcule une approximation

Cadre théorique général : l'interprétation abstraite [CC77]

- construction de sémantiques approchées correctes par construction
- notion de meilleure approximation

# Sémantique concrète

## Systeme de transitions



## Notations

- $State$  : ensemble des états
- $\mathcal{S}_{init}$  : états initiaux
- $Safe$  : états acceptables

## États accessibles pour un programme $P$

$$[[P]] = \{ \sigma \in State \mid \exists \sigma_0 \in \mathcal{S}_{init}, \sigma_0 \rightarrow^* \sigma \}$$

## Treillis complet des états

$$(\mathcal{P}(State), \subseteq, \cup, \cap)$$

# Sémantique concrète

## Systeme de transitions



## Notations

- $State$  : ensemble des états
- $\mathcal{S}_{init}$  : états initiaux
- $Safe$  : états acceptables

## États accessibles pour un programme $P$

$$[[P]] = \{ \sigma \in State \mid \exists \sigma_0 \in \mathcal{S}_{init}, \sigma_0 \rightarrow^* \sigma \}$$

## Treillis complet des états

$$(\mathcal{P}(State), \subseteq, \cup, \cap)$$

# Domaines abstraits

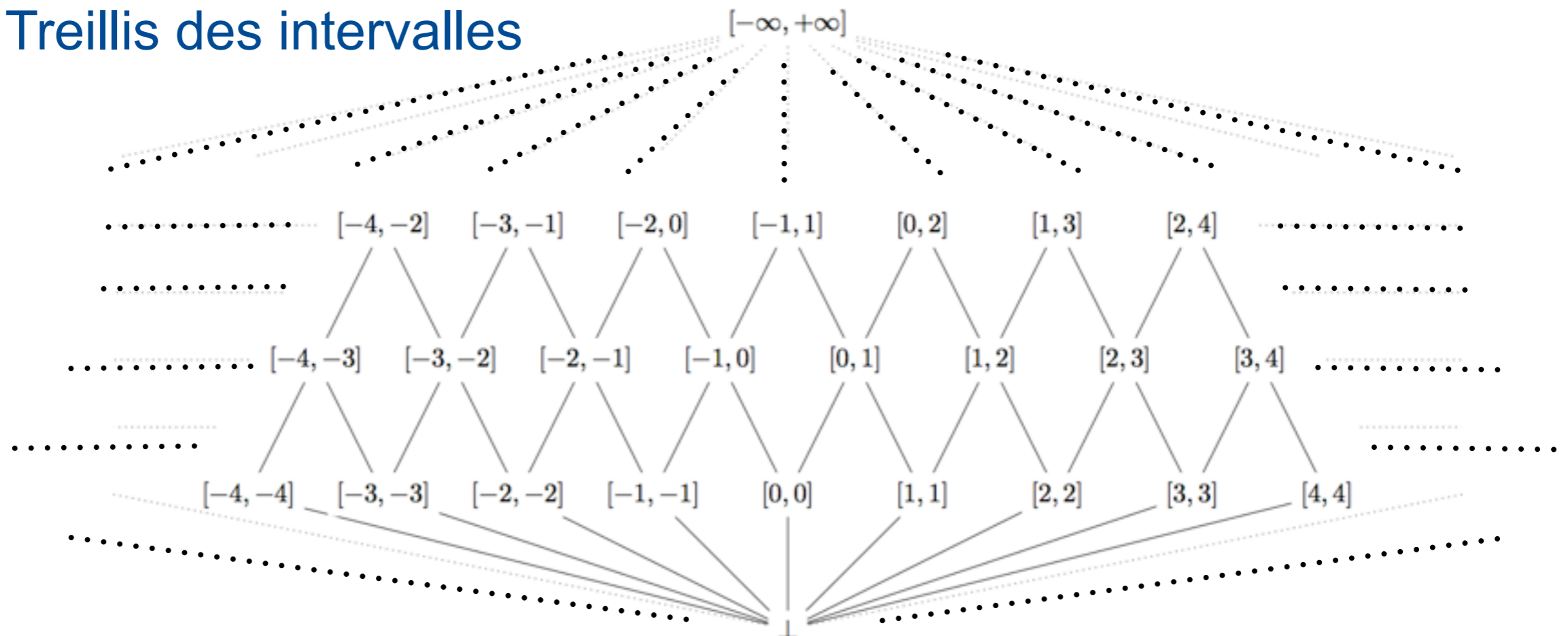
Exemple : variables entières

$$State = Var \rightarrow \mathbb{Z}$$

Un ensemble d'entiers est abstrait par un intervalle les contenant tous

$$State^\# = Var \rightarrow Int_{\mathbb{Z}}$$

Treillis des intervalles

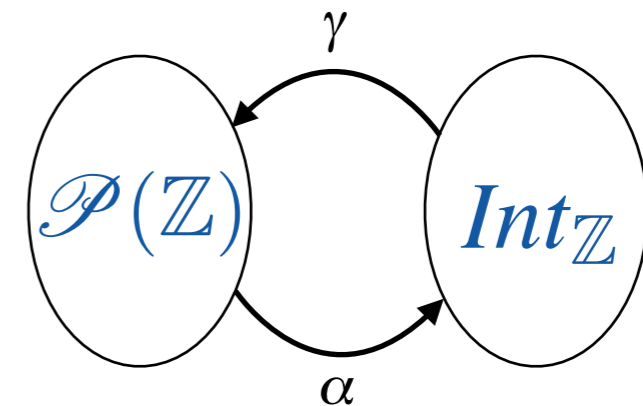


# Lien entre concret et abstrait

Domaines abstraits et concrets sont liés par une connexion de Galois

Les fonctions  $\alpha$  et  $\gamma$

- sont monotones
- forment une paire résiduée



$$\alpha \circ \gamma \leq Id^\# \quad Id \subseteq \gamma \circ \alpha$$

Ex : intervalles

$$\alpha(\{1, 3\}) = [1, 3] \quad \gamma([1, 3]) = \{1, 2, 3\} \quad \alpha(\{1, 2, 3\}) = [1, 3]$$

# Sémantique abstraite

Fonction de transfert abstraite :

$F : \mathcal{P}(State) \rightarrow \mathcal{P}(State)$ , fonction de transfert concrète,

Déf :  $F^\# : State^\# \rightarrow State^\#$  est une approximation correcte de  $F$  si

$$\alpha \circ F \leq^\# F^\# \circ \alpha \quad (F \circ \gamma \subseteq \gamma \circ F^\#)$$

Généralement, le résultat de l'analyse est solution d'une équation de point fixe

$$State^\# \ni \sigma^\# = F^\#(\sigma^\#)$$

Ex :  $State^\# = PC \rightarrow (Var \rightarrow Int_{\mathbb{Z}})$

Notation :  $P \vdash \sigma^\#$

# Résultat final

Par passage au point fixe, la condition

$$F \circ \gamma \leq \gamma \circ F^\#$$

devient

$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \gamma(\sigma^\#)$$

si on vérifie

$$\gamma(\sigma^\#) \subseteq \text{Safe}$$

alors on aura

$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \text{Safe}$$



# Analyses statiques certifiées

# Outil de vérification ? Oui mais...

Il faut aussi avoir confiance dans les outils de vérification

- complexes
- base formelle : spécification et preuve de correction
- mais l'outil lui-même est un programme !
- il faut donc s'assurer de la correction de son implémentation

# Outil de vérification ? Oui mais...

$$\begin{aligned}
& \dot{\alpha}[[P]](\text{Post}[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}]) \\
= & \quad \{\text{def. (110) of } \dot{\alpha}[[P]]\} \\
& \ddot{\alpha}[[P]] \circ \text{Post}[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}] \circ \ddot{\gamma}[[P]] \\
= & \quad \{\text{def. (103) of Post}\} \\
& \ddot{\alpha}[[P]] \circ \text{post}[\tau^*[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}]] \circ \ddot{\gamma}[[P]] \\
= & \quad \{\text{big step operational semantics (93)}\} \\
& \ddot{\alpha}[[P]] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^t) \cup (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^f)] \circ \ddot{\gamma}[[P]] \\
= & \quad \{\text{Galois connection (98) so that post preserves joins}\} \\
& \ddot{\alpha}[[P]] \circ (\text{post}[(1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^t)] \cup \text{post}[(1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^f)]) \circ \ddot{\gamma}[[P]] \\
= & \quad \{\text{Galois connection (106) so that } \ddot{\alpha}[[P]] \text{ preserves joins}\} \\
& (\ddot{\alpha}[[P]] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^t)] \circ \ddot{\gamma}[[P]]) \dot{\cup} (\ddot{\alpha}[[P]] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[[P]]} \cup \tau^f)] \circ \ddot{\gamma}[[P]]) \\
\stackrel{\dot{=}}{=} & \quad \{\text{lemma (5.3) and similar one for the else branch}\} \\
& \lambda J \cdot \text{let } J^{t'} = \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \text{at}_P[[S_t]] ? J_{\text{at}_P[[S_t]]} \dot{\cup} \text{Abexp}[[B]](J_\ell) \dot{\& } J_l) \text{ in} \quad (120) \\
& \quad \text{let } J^{t''} = \text{APost}[[S_t]](J^{t'}) \text{ in} \\
& \quad \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{t''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[[S_t]]}^{t''} \dot{\& } J_l^{t''}) \\
& \dot{\cup} \\
& \text{let } J^{f'} = \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \text{at}_P[[S_f]] ? J_{\text{at}_P[[S_f]]} \dot{\cup} \text{Abexp}[[T(\neg B)]](J_\ell) \dot{\& } J_l) \text{ in} \\
& \quad \text{let } J^{f''} = \text{APost}[[S_f]](J^{f'}) \text{ in} \\
& \quad \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{f''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[[S_f]]}^{f''} \dot{\& } J_l^{f''}) \\
= & \quad \{\text{by grouping similar terms}\} \\
& \lambda J \cdot \text{let } J^{t'} = \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \text{at}_P[[S_t]] ? J_{\text{at}_P[[S_t]]} \dot{\cup} \text{Abexp}[[B]](J_\ell) \dot{\& } J_l) \\
& \quad \text{and } J^{f'} = \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \text{at}_P[[S_f]] ? J_{\text{at}_P[[S_f]]} \dot{\cup} \text{Abexp}[[T(\neg B)]](J_\ell) \dot{\& } J_l) \text{ in} \\
& \quad \text{let } J^{t''} = \text{APost}[[S_t]](J^{t'}) \\
& \quad \text{and } J^{f''} = \text{APost}[[S_f]](J^{f'}) \text{ in} \\
& \quad \lambda l \in \text{in}_P[[P]] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{t''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[[S_t]]}^{t''} \dot{\cup} J_{\ell'}^{f''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[[S_f]]}^{f''} \dot{\& } J_l^{t''} \dot{\cup} J_l^{f''}) \\
= & \quad \{\text{by locality (113) and labelling scheme (59) so that in particular } J_{\ell'}^{t''} = J_{\ell'}^{t'} = J_{\ell'}^t = J_{\ell'}^f \\
& \quad = J_{\ell'}^{f'} = J_{\ell'}^{f''} \text{ and APost}[[S_t]] \text{ and APost}[[S_f]] \text{ do not interfere}\}
\end{aligned}$$

©P.Cousot

ans les outils de vérification

n et preuve de correction

n programme !

correction de son

# Outil de vérification ? Oui mais...

$$\begin{aligned}
 & \dot{\alpha}[P](\text{Post}[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}]) \\
 = & \quad \{ \text{def. (110) of } \dot{\alpha}[P] \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ \text{Post}[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}] \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{def. (103) of Post} \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[\tau^*[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}]] \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{big step operational semantics (93)} \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^t) \cup (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^f)] \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{Galois connection (98) so that post preserves joins} \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ (\text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^t)] \cup \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^f)]) \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{Galois connection (106) so that } \ddot{\alpha}[P] \text{ preserves joins} \} \\
 & (\ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^t)] \circ \ddot{\gamma}[P]) \dot{\cup} (\ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^f)] \circ \ddot{\gamma}[P]) \\
 \stackrel{\dot{=}}{=} & \quad \{ \text{lemma (5.3) and similar one for the else branch} \} \\
 & \lambda J \cdot \text{let } J^{t'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_t] ? J_{\text{at}_P[S_t]} \dot{\cup} \text{Abexp}[B](J_\ell) \dot{\&} J_l) \text{ in} \quad (120) \\
 & \quad \text{let } J^{t''} = \text{APost}[S_t](J^{t'}) \text{ in} \\
 & \quad \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{t''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_t]}^{t''} \dot{\&} J_l^{t''}) \\
 & \dot{\cup} \\
 & \text{let } J^{f'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_f] ? J_{\text{at}_P[S_f]} \dot{\cup} \text{Abexp}[T(\neg B)](J_\ell) \dot{\&} J_l) \text{ in} \\
 & \quad \text{let } J^{f''} = \text{APost}[S_f](J^{f'}) \text{ in} \\
 & \quad \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{f''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_f]}^{f''} \dot{\&} J_l^{f''}) \\
 = & \quad \{ \text{by grouping similar terms} \} \\
 & \lambda J \cdot \text{let } J^{t'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_t] ? J_{\text{at}_P[S_t]} \dot{\cup} \text{Abexp}[B](J_\ell) \dot{\&} J_l) \\
 & \quad \text{and } J^{f'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_f] ? J_{\text{at}_P[S_f]} \dot{\cup} \text{Abexp}[T(\neg B)](J_\ell) \dot{\&} J_l) \text{ in} \\
 & \quad \text{let } J^{t''} = \text{APost}[S_t](J^{t'}) \\
 & \quad \text{and } J^{f''} = \text{APost}[S_f](J^{f'}) \text{ in} \\
 & \quad \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{t''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_t]}^{t''} \dot{\cup} J_{\ell'}^{f''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_f]}^{f''} \dot{\&} J_l^{t''} \dot{\cup} J_l^{f''}) \\
 = & \quad \{ \text{by locality (113) and labelling scheme (59) so that in particular } J_{\ell'}^{t''} = J_{\ell'}^{t'} = J_{\ell'}^t = J_{\ell'}^f \\
 & \quad = J_{\ell'}^{f'} = J_{\ell'}^{f''} \text{ and APost}[S_t] \text{ and APost}[S_f] \text{ do not interfere} \}
 \end{aligned}$$

©P.Cousot

```

matrix_t* _matrix_alloc_int(const int mr, const int nc)
{
  matrix_t* mat = (matrix_t*)malloc(sizeof(matrix_t));
  mat->nbrows = mat->_maxrows = mr;
  mat->nbcolumns = nc;
  mat->_sorted = s;
  if (mr*nc>0){
    int i;
    pkint_t* q;
    mat->_pinit = _vector_alloc_int(mr*nc);
    mat->p = (pkint_t**)malloc(mr * sizeof(pkint_t*));
    q = mat->_pinit;
    for (i=0;i<mr;i++){
      mat->p[i]=q;
      q=q+nc;
    }
  }
  return mat;
}

void backsubstitute(matrix_t* con, int rank)
{
  int i,j,k;
  for (k=rank-1; k>=0; k--) {
    j = pk_chni_intp[k];
    for (i=0; i<k; i++) {
      if (pkint_sgn(con->p[i][j]))
        matrix_combine_rows(con,i,k,i,j);
    }
    for (i=k+1; i<con->nbrows; i++) {
      if (pkint_sgn(con->p[i][j]))
        matrix_combine_rows(con,i,k,i,j);
    }
  }
}

```

©B.Jeannet

# Outil de vérification ? Oui mais...

$$\begin{aligned}
 & \dot{\alpha}[P](\text{Post}[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}]) \\
 = & \quad \{ \text{def. (110) of } \dot{\alpha}[P] \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ \text{Post}[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}] \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{def. (103) of Post} \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[\tau^*[\text{if } B \text{ then } S_t \text{ else } S_f \text{ fi}]] \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{big step operational semantics (93)} \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^t) \cup (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^f)] \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{Galois connection (98) so that post preserves joins} \} \\
 & \ddot{\alpha}[P] \circ (\text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^t)] \cup \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^f)]) \circ \ddot{\gamma}[P] \\
 = & \quad \{ \text{Galois connection (106) so that } \ddot{\alpha}[P] \text{ preserves joins} \} \\
 & (\ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^B) \circ \tau^*[S_t] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^t)] \circ \ddot{\gamma}[P]) \dot{\cup} (\ddot{\alpha}[P] \circ \text{post}[(1_{\Sigma[P]} \cup \tau^{\bar{B}}) \circ \tau^*[S_f] \circ (1_{\Sigma[P]} \cup \tau^f)] \circ \ddot{\gamma}[P]) \\
 \stackrel{\dot{\cup}}{=} & \quad \{ \text{lemma (5.3) and similar one for the else branch} \} \\
 & \lambda J \cdot \text{let } J^{t'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_t] ? J_{\text{at}_P[S_t]} \dot{\cup} \text{Abexp}[B](J_\ell) \dot{\cap} J_l) \text{ in} \\
 & \quad \text{let } J^{t''} = \text{APost}[S_t](J^{t'}) \text{ in} \\
 & \quad \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{t''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_t]}^{t''} \dot{\cap} J_l^{t''}) \\
 & \dot{\cup} \\
 & \text{let } J^{f'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_f] ? J_{\text{at}_P[S_f]} \dot{\cup} \text{Abexp}[T(\neg B)](J_\ell) \dot{\cap} J_l) \text{ in} \\
 & \quad \text{let } J^{f''} = \text{APost}[S_f](J^{f'}) \text{ in} \\
 & \quad \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{f''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_f]}^{f''} \dot{\cap} J_l^{f''}) \\
 = & \quad \{ \text{by grouping similar terms} \} \\
 & \lambda J \cdot \text{let } J^{t'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_t] ? J_{\text{at}_P[S_t]} \dot{\cup} \text{Abexp}[B](J_\ell) \dot{\cap} J_l) \\
 & \quad \text{and } J^{f'} = \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \text{at}_P[S_f] ? J_{\text{at}_P[S_f]} \dot{\cup} \text{Abexp}[T(\neg B)](J_\ell) \dot{\cap} J_l) \text{ in} \\
 & \quad \text{let } J^{t''} = \text{APost}[S_t](J^{t'}) \\
 & \quad \text{and } J^{f''} = \text{APost}[S_f](J^{f'}) \text{ in} \\
 & \quad \lambda l \in \text{in}_P[P] \cdot (l = \ell' ? J_{\ell'}^{t''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_t]}^{t''} \dot{\cup} J_{\ell'}^{f''} \dot{\cup} J_{\text{after}_P[S_f]}^{f''} \dot{\cap} J_l^{t''} \dot{\cup} J_l^{f''}) \\
 = & \quad \{ \text{by locality (113) and labelling scheme (59) so that in particular } J_{\ell'}^{t''} = J_{\ell'}^{t'} = J_{\ell'}^t = J_{\ell'}^f \\
 & \quad = J_{\ell'}^{f'} = J_{\ell'}^{f''} \text{ and APost}[S_t] \text{ and APost}[S_f] \text{ do not interfere} \}
 \end{aligned}$$

©P.Cousot

```

matrix_t* _matrix_alloc_int(const int mr, const int nc)
{
  matrix_t* mat = (matrix_t*)malloc(sizeof(matrix_t));
  mat->nbrows = mat->_maxrows = mr;
  mat->nbcolumns = nc;
  mat->_sorted = s;
  if (mr*nc>0){
    int i;
    pkint_t* q;
    mat->_pinit = _vector_alloc_int(mr*nc);
    mat->p = (pkint_t**)malloc(mr * sizeof(pkint_t*));
    q = mat->_pinit;
    for (i=0;i<mr;i++){
      mat->p[i]=q;
      q=q+nc;
    }
  }
  return mat;
}

void backsubstitute(matrix_t* con, int rank)
{
  int i,j,k;
  for (k=rank-1; k>=0; k--) {
    j = pk_cherni_intp[k];
    for (i=0; i<k; i++) {
      if (pkint_sgn(con->p[i][j]))
        matrix_combine_rows(con,i,k,i,j);
    }
    for (i=k+1; i<con->nbrows; i++) {
      if (pkint_sgn(con->p[i][j]))
        matrix_combine_rows(con,i,k,i,j);
    }
  }
}

```

©B.Jeannet

# Défi

## Construire des analyseurs statiques

- dont l'implémentation est certifiée correcte
- avec l'assistant de preuve Coq (logique constructive)
- en utilisant le mécanisme d'extraction de Coq pour obtenir l'implémentation OCaml de l'analyseur à partir de sa preuve
- sans introduire d'axiomes dans la logique de Coq

# Feuille de route

- Définir en Coq les ingrédients d'une analyse statique
- Analyse spécifiée par un ensemble d'inéquations (contraintes)
- Montrer (en Coq) l'implication

$$\forall P, \sigma^\# . P \vdash \sigma^\# \Rightarrow \llbracket P \rrbracket \subseteq \gamma(\sigma^\#)$$

- Utiliser un solveur de point fixe pour calculer  $\llbracket P \rrbracket^\#$  tel que

$$P \vdash \llbracket P \rrbracket^\#$$

- On a alors une approximation fiable et correcte de la sémantique de  $P$

$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \gamma(\llbracket P \rrbracket^\#)$$

# Construction d'une analyse

## Un exemple : mini langage de manipulation de pile

**Definition**  $pc := \text{word}$ .

**Definition**  $\text{var} := \text{word}$ .

**Inductive**  $\text{instruction} := \text{Push } (n:\text{integer}) \mid \text{Pop} \mid \text{Load } (x:\text{var}) \mid \text{Store } (x:\text{var})$   
 $\mid \text{Binop } (op:\text{binop}) \mid \text{If } (c:\text{cmp}) (i:\text{pc}) \mid \text{Goto } (i:\text{pc})$

**Definition**  $\text{program} := \text{list } (pc * \text{instruction})$ .

## Domaines sémantiques

**Definition**  $\text{locvar} := \text{var} \rightarrow \text{integer}$ .

**Definition**  $\text{opstack} := \text{list integer}$ .

**Inductive**  $\text{state} := \text{St } (i:\text{pc}) (s:\text{opstack}) (l:\text{locvar}) \mid \text{Error}$ .

## Sémantique concrète

**Inductive**  $\text{step } (p:\text{program}) : \text{state} \rightarrow \text{state} \rightarrow \mathbf{Prop} :=$

$\mid \text{step\_push} : \forall i s l n, \text{instr\_at } p i = \text{Some } (\text{Push } n) \rightarrow$   
 $\text{step } (\text{St } i s l) (\text{St } (\text{next } i) (n :: s) l)$

$\mid \text{step\_load} : \forall i s l x v, \text{instr\_at } p i = \text{Some } (\text{Load } x) \rightarrow$   
 $l x = v \rightarrow \text{step } (\text{St } i s l) (\text{St } (\text{next } i) (v :: s) l)$

...

puis définition inductive des états atteignables



# Construction d'une analyse

## Un exemple : mini langage de manipulation de pile

**Definition**  $pc := \text{word}$ .

**Definition**  $\text{var} := \text{word}$ .

**Inductive**  $\text{instruction} := \text{Push } (n:\text{integer}) \mid \text{Pop} \mid \text{Load } (x:\text{var}) \mid \text{Store } (x:\text{var})$   
 $\mid \text{Binop } (op:\text{binop}) \mid \text{If } (c:\text{cmp}) (i:\text{pc}) \mid \text{Goto } (i:\text{pc})$

**Definition**  $\text{program} := \text{list } (pc * \text{instruction})$ .

type

somme

## Domaines sémantiques

**Definition**  $\text{locvar} := \text{var} \rightarrow \text{integer}$ .

**Definition**  $\text{opstack} := \text{list integer}$ .

**Inductive**  $\text{state} := \text{St } (i:\text{pc}) (s:\text{opstack}) (l:\text{locvar}) \mid \text{Error}$ .

## Sémantique concrète

**Inductive**  $\text{step } (p:\text{program}) : \text{state} \rightarrow \text{state} \rightarrow \mathbf{Prop} :=$

$\mid \text{step\_push} : \forall i s l n, \text{instr\_at } p i = \text{Some } (\text{Push } n) \rightarrow$   
 $\text{step } (\text{St } i s l) (\text{St } (\text{next } i) (n :: s) l)$

$\mid \text{step\_load} : \forall i s l x v, \text{instr\_at } p i = \text{Some } (\text{Load } x) \rightarrow$   
 $l x = v \rightarrow \text{step } (\text{St } i s l) (\text{St } (\text{next } i) (v :: s) l)$

...

puis définition inductive des états atteignables

# Construction d'une analyse

## Un exemple : mini langage de manipulation de pile

**Definition**  $pc := word$ .

**Definition**  $var := word$ .

**Inductive**  $instruction := Push (n:integer) \mid Pop \mid Load (x:var) \mid Store (x:var) \mid Binop (op:binop) \mid If (c:cmp) (i:pc) \mid Goto (i:pc)$

**Definition**  $program := list (pc * instruction)$ .

type

somme

## Domaines sémantiques

**Definition**  $locvar := var \rightarrow integer$ .

**Definition**  $opstack := list integer$ .

**Inductive**  $state := St (i:pc) (s:opstack) (l:locvar) \mid Error$ .

$$L = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{Z}$$

$$S = (\mathbb{Z})^*$$

$$State = PC \times S \times L$$

## Sémantique concrète

**Inductive**  $step (p:program) : state \rightarrow state \rightarrow Prop :=$

|  $step\_push : \forall i s l n, instr\_at p i = Some (Push n) \rightarrow$   
 $step (St i s l) (St (next i) (n :: s) l)$

|  $step\_load : \forall i s l x v, instr\_at p i = Some (Load x) \rightarrow$   
 $l x = v \rightarrow step (St i s l) (St (next i) (v :: s) l)$

...

puis définition inductive des états atteignables

# Construction d'une analyse

## Un exemple : mini langage de manipulation de pile

**Definition**  $pc := word$ .

**Definition**  $var := word$ .

**Inductive**  $instruction := Push (n:integer) | Pop | Load (x:var) | Store (x:var) | Binop (op:binop) | If (c:cmp) (i:pc) | Goto (i:pc)$

**Definition**  $program := list (pc * instruction)$ .

## Domaines sémantiques

**Definition**  $locvar := var \rightarrow integer$ .

**Definition**  $opstack := list integer$ .

**Inductive**  $state := St (i:pc) (s:opstack) (l:locvar) | Error$ .

$$L = \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{Z}$$

$$S = (\mathbb{Z})^*$$

$$State = PC \times S \times L$$

définition inductive de fonction

## Sémantique concrète

**Inductive**  $step (p:program) : state \rightarrow state \rightarrow Prop :=$

|  $step\_push : \forall i s l n, instr\_at p i = Some (Push n) \rightarrow$   
 $step (St i s l) (St (next i) (n :: s) l)$

|  $step\_load : \forall i s l x v, instr\_at p i = Some (Load x) \rightarrow$   
 $l x = v \rightarrow step (St i s l) (St (next i) (v :: s) l)$

$$\frac{instrAt_p i = push n}{\langle i, s, l \rangle \rightarrow \langle i+1, n :: s, l \rangle}$$

...

puis définition inductive des états atteignables

# Domaines abstraits

Les états abstraits sont de la forme

$$State^\# = pc \rightarrow mem^\#$$

associant une propriété (sur les variables et le contenu de la pile) à chaque point de programme

Les valeurs des variables sont abstraites par des intervalles

$$l^\# \in Var \rightarrow Int_{\mathbb{Z}}$$

La pile d'opérandes est abstraite par une pile (liste)  $s^\#$

Un état mémoire abstrait est un produit  $(l^\#, s^\#)$

# Domaines abstraits

Les états abstraits sont de la forme

$$State^\# = pc \rightarrow mem^\#$$

associant une propriété (sur les variables et le contenu de la pile) à chaque point de programme

Les valeurs des variables sont abstraites par des intervalles

$$l^\# \in Var \rightarrow Int_{\mathbb{Z}}$$

La pile d'opérandes est abstraite par une pile (liste)  $s^\#$

Un état mémoire abstrait est un produit  $(l^\#, s^\#)$

construire en Coq des treillis, par composition de treillis de base

# Fonctions de concrétisation

Il est relativement aisé de définir une fonction de concrétisation

**Definition** `gamma_locvar (L:LocvarLat.t) (l:locvar) : Prop :=  
 ∀ x, gamma_val (LocvarLat.get L x) (l x).`

La fonction `gamma_val` de concrétisation des valeurs numériques dépend elle-même de la concrétisation des intervalles.

Concrétisations paramétrées : si les variables locales peuvent contenir des références à des objets, la fonction de concrétisation sera paramétrée par le tas.

# Fonctions de concrétisation

Il est relativement aisé de définir une fonction de concrétisation

$$\gamma(L) \ni 1$$

**Definition** `gamma_locvar (L:LocvarLat.t) (l:locvar) : Prop :=`  
`∀ x, gamma_val (LocvarLat.get L x) (l x).`

$$\forall x, \gamma(L(x)) \ni 1(x)$$

La fonction `gamma_val` de concrétisation des valeurs numériques dépend elle-même de la concrétisation des intervalles.

Concrétisations paramétrées : si les variables locales peuvent contenir des références à des objets, la fonction de concrétisation sera paramétrée par le tas.

# Fonctions de concrétisation

Il est relativement aisé de définir une fonction de concrétisation

$$\gamma(L) \ni 1$$

**Definition** `gamma_locvar (L:LocvarLat.t) (l:locvar) : Prop :=`  
`∀ x, gamma_val (LocvarLat.get L x) (l x).`

$$\forall x, \gamma(L(x)) \ni 1(x)$$

La fonction `gamma_val` de concrétisation des valeurs numériques dépend elle-même de la concrétisation des intervalles.

Concrétisations paramétrées : si les variables locales peuvent contenir des références à des objets, la fonction de concrétisation sera paramétrée par le tas.

où sont passées les connexions de Galois ?



# Spécification de l'analyse

Chaque instruction donne lieu à une ou plusieurs contraintes de la forme

$$F^\#(\sigma^\#(i)) \leq \sigma^\#(j)$$

avec  $i$  et  $j$  : points de programme avant et après l'instruction

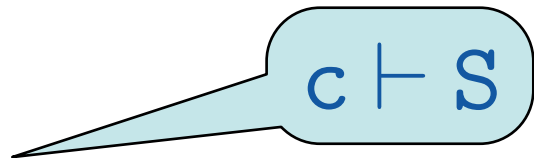
```
Record cstr := { source : pc;
                target : pc;
                transfer : MemLat.t → MemLat.t }.
```



$mem^\#$

## Traduction en prédicats Coq

```
Definition cstr2prop (S:StateLat.t) (c:cstr) : Prop :=
  MemLat.order (c.(transfer) (StateLat.get S c.(source)))
    (StateLat.get S c.(target)).
```



$c \vdash S$

Il faut ensuite générer les contraintes pour chaque instruction

```
Definition gen_constraint (i:pc) (ins:instruction) : list cstr := ...
```

et les collecter pour l'ensemble du programme

```
Definition Spec (p:program) (S:StateLat.t) : Prop :=
```



$P \vdash S$

# Correction de l'analyse

## Repose sur le lemme suivant

**Lemma** step\_correct :

$\forall p \ S \ i \ ins \ l \ s \ s2,$

$instr\_at \ p \ i = Some \ ins \rightarrow$

$(\forall c, In \ c \ (gen\_constraint \ i \ ins) \rightarrow cstr2prop \ S \ c) \rightarrow$

$step \ (St \ i \ s \ l) \ s2 \rightarrow$

$gamma \ p \ S \ (St \ i \ s \ l) \rightarrow$

$gamma \ p \ S \ s2.$

S vérifie les  
contraintes générées  
pour ins

si  $\langle i, s, l \rangle \rightarrow s2$  et  $\gamma(S) \ni \langle i, s, l \rangle$   
alors  $\gamma(S) \ni s2$

On montre alors que toute solution du système de contraintes est une sur-approximation de l'ensemble des états atteignables

comment calcule-t-on une solution ?

# Questions de constructivité

# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

- Exemple : congruence modulo 2

# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

- Exemple : congruence modulo 2

$$\begin{array}{l}
 \gamma(\perp) = \emptyset \\
 \gamma(\bar{0}) = 2\mathbb{Z} \\
 \gamma(\bar{1}) = 2\mathbb{Z} + 1 \\
 \gamma(\top) = \mathbb{Z}
 \end{array}
 \quad
 \alpha(P) = \begin{cases}
 \perp & \text{if } P = \emptyset \\
 \bar{0} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} \\
 \bar{1} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \\
 \top & \text{if } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} \text{ and } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} + 1
 \end{cases}$$

# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

- Exemple : congruence modulo 2

$$\begin{array}{l} \gamma(\perp) = \emptyset \\ \gamma(\bar{0}) = 2\mathbb{Z} \\ \gamma(\bar{1}) = 2\mathbb{Z} + 1 \\ \gamma(\top) = \mathbb{Z} \end{array} \quad \alpha(P) = \begin{cases} \perp & \text{if } P = \emptyset \\ \bar{0} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} \\ \bar{1} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \\ \top & \text{if } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} \text{ and } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \end{cases}$$

La fonction  $\alpha$  n'est pas calculable :

**Definition**  $\alpha$  (P:  $\mathcal{P}$ (integer)) :  $\{0,1\} := ???$

# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

- Exemple : congruence modulo 2

$$\begin{array}{l} \gamma(\perp) = \emptyset \\ \gamma(\bar{0}) = 2\mathbb{Z} \\ \gamma(\bar{1}) = 2\mathbb{Z} + 1 \\ \gamma(\top) = \mathbb{Z} \end{array} \quad \alpha(P) = \begin{cases} \perp & \text{if } P = \emptyset \\ \bar{0} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} \\ \bar{1} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \\ \top & \text{if } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} \text{ and } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \end{cases}$$

La fonction  $\alpha$  n'est pas calculable :

**Definition**  $\alpha$  (P:  $\mathcal{P}(\text{integer})$ ) :  $\{0,1\} := ???$

On se contente donc de fonctions de concrétisation



# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

- Exemple : congruence modulo 2

$$\begin{array}{l} \gamma(\perp) = \emptyset \\ \gamma(\bar{0}) = 2\mathbb{Z} \\ \gamma(\bar{1}) = 2\mathbb{Z} + 1 \\ \gamma(\top) = \mathbb{Z} \end{array} \quad \alpha(P) = \begin{cases} \perp & \text{if } P = \emptyset \\ \bar{0} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} \\ \bar{1} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \\ \top & \text{if } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} \text{ and } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \end{cases}$$

La fonction  $\alpha$  n'est pas calculable :

**Definition**  $\alpha$  (P:  $\mathcal{P}(\text{integer})$ ) :  $\{0,1\} := ???$

On se contente donc de fonctions de concrétisation

- monotones : composition et points fixes

# Questions de constructivité

## 1. Connexions de Galois

- Exemple : congruence modulo 2

$$\begin{array}{l} \gamma(\perp) = \emptyset \\ \gamma(\bar{0}) = 2\mathbb{Z} \\ \gamma(\bar{1}) = 2\mathbb{Z} + 1 \\ \gamma(\top) = \mathbb{Z} \end{array} \quad \alpha(P) = \begin{cases} \perp & \text{if } P = \emptyset \\ \bar{0} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} \\ \bar{1} & \text{if } P \neq \emptyset \text{ and } P \subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \\ \top & \text{if } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} \text{ and } P \not\subseteq 2\mathbb{Z} + 1 \end{cases}$$

La fonction  $\alpha$  n'est pas calculable :

**Definition**  $\alpha$  (P:  $\mathcal{P}(\text{integer})$ ) :  $\{0,1\} := ???$

On se contente donc de fonctions de concrétisation

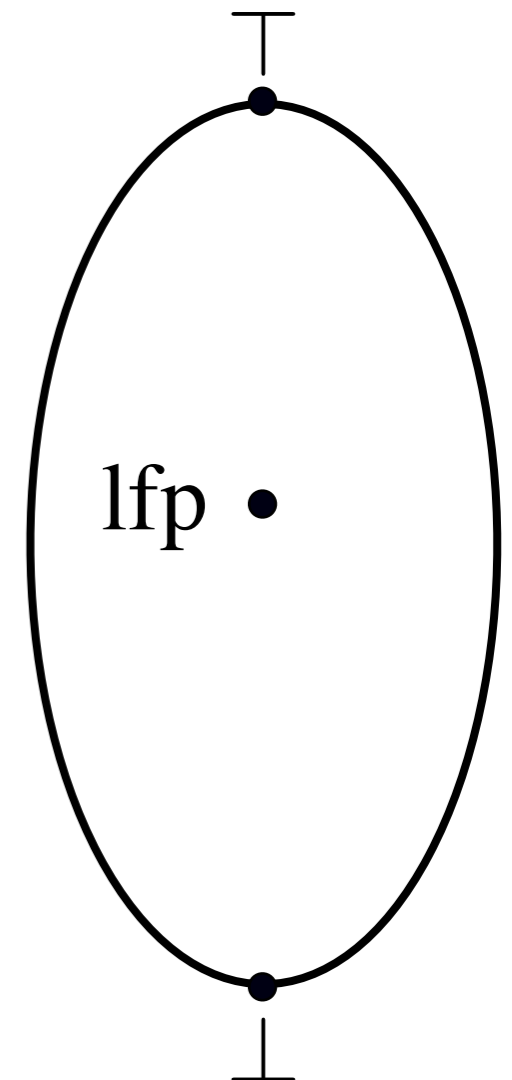
- monotones : composition et points fixes
- morphisme d'intersection binaire : combinaison de deux approximations correctes

# Questions de constructivité

## 2. Calculs de points fixes : terminaison

$$\perp, F^\sharp(\perp), \dots, F^{\sharp n}(\perp), \dots$$

- condition de chaîne ascendante
  - pas de preuve constructive en général
  - on remplace la condition classique par une notion d'ordre bien fondé
  
- opérateurs d'élargissement
  - même technique, par ordre bien fondé
  - définition équivalente à l'opérateur « classique »

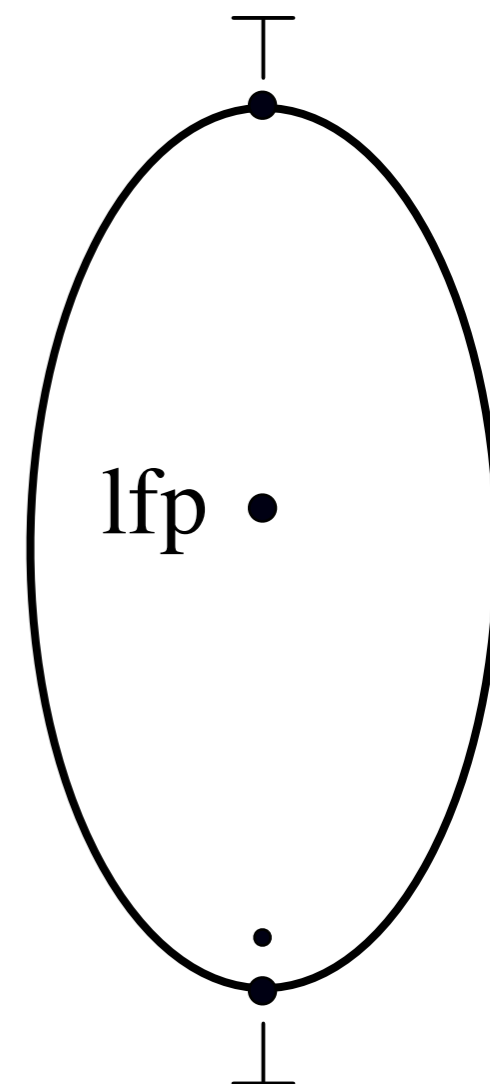


# Questions de constructivité

## 2. Calculs de points fixes : terminaison

$$\perp, F^\sharp(\perp), \dots, F^{\sharp n}(\perp), \dots$$

- condition de chaîne ascendante
  - pas de preuve constructive en général
  - on remplace la condition classique par une notion d'ordre bien fondé
  
- opérateurs d'élargissement
  - même technique, par ordre bien fondé
  - définition équivalente à l'opérateur « classique »

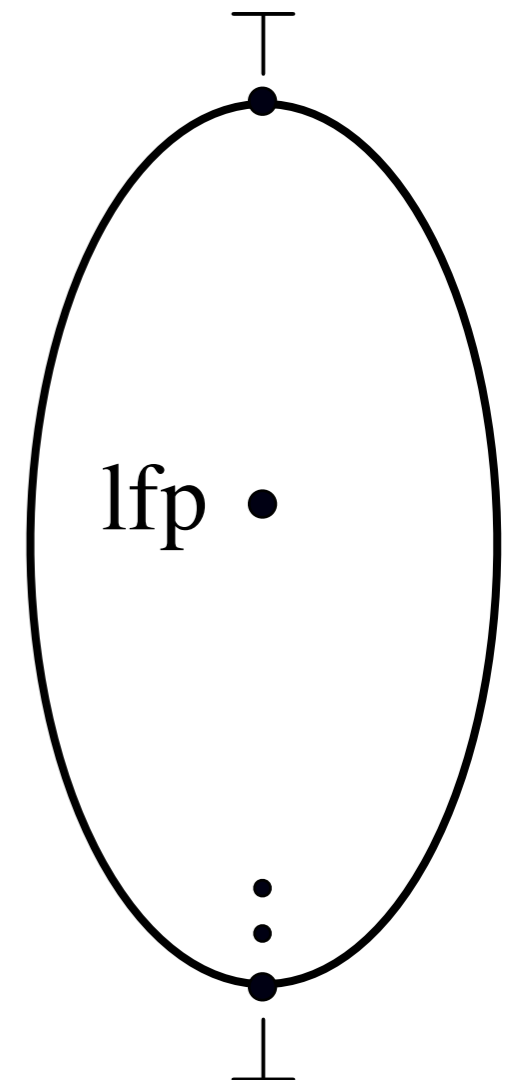


# Questions de constructivité

## 2. Calculs de points fixes : terminaison

$$\perp, F^\sharp(\perp), \dots, F^{\sharp n}(\perp), \dots$$

- condition de chaîne ascendante
  - pas de preuve constructive en général
  - on remplace la condition classique par une notion d'ordre bien fondé
  
- opérateurs d'élargissement
  - même technique, par ordre bien fondé
  - définition équivalente à l'opérateur « classique »

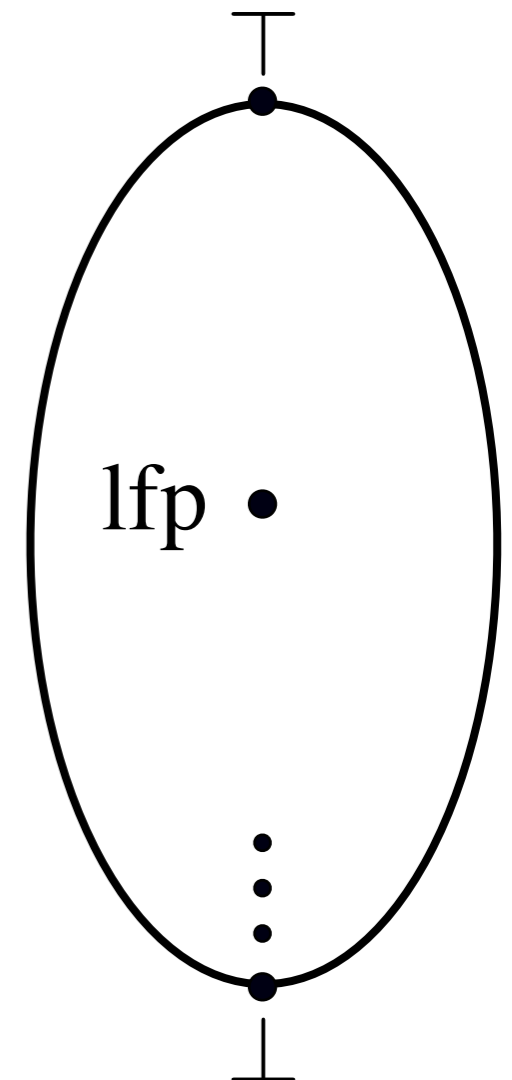


# Questions de constructivité

## 2. Calculs de points fixes : terminaison

$$\perp, F^\#(\perp), \dots, F^{\#n}(\perp), \dots$$

- condition de chaîne ascendante
  - pas de preuve constructive en général
  - on remplace la condition classique par une notion d'ordre bien fondé
  
- opérateurs d'élargissement
  - même technique, par ordre bien fondé
  - définition équivalente à l'opérateur « classique »

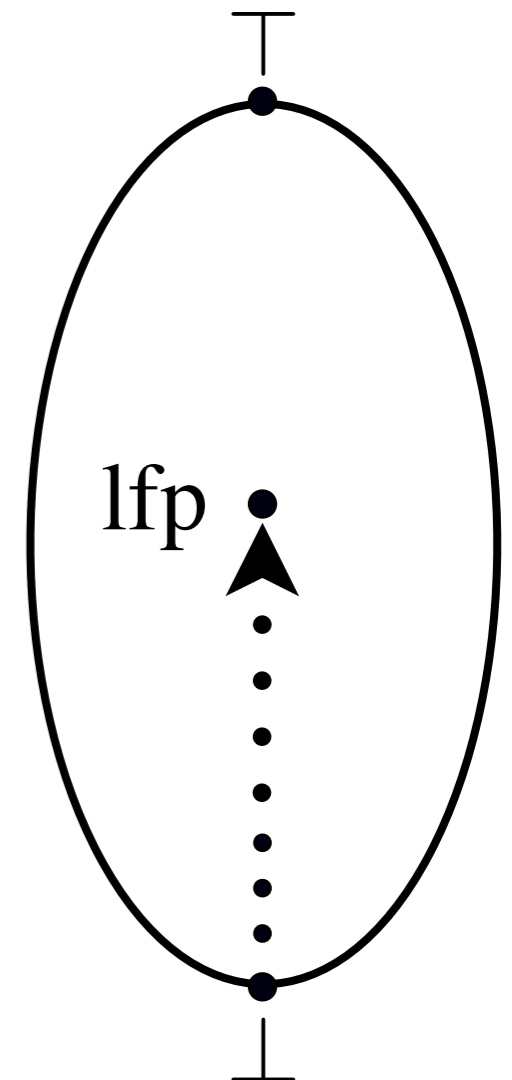


# Questions de constructivité

## 2. Calculs de points fixes : terminaison

$$\perp, F^\#(\perp), \dots, F^{\#n}(\perp), \dots$$

- condition de chaîne ascendante
  - pas de preuve constructive en général
  - on remplace la condition classique par une notion d'ordre bien fondé
  
- opérateurs d'élargissement
  - même technique, par ordre bien fondé
  - définition équivalente à l'opérateur « classique »

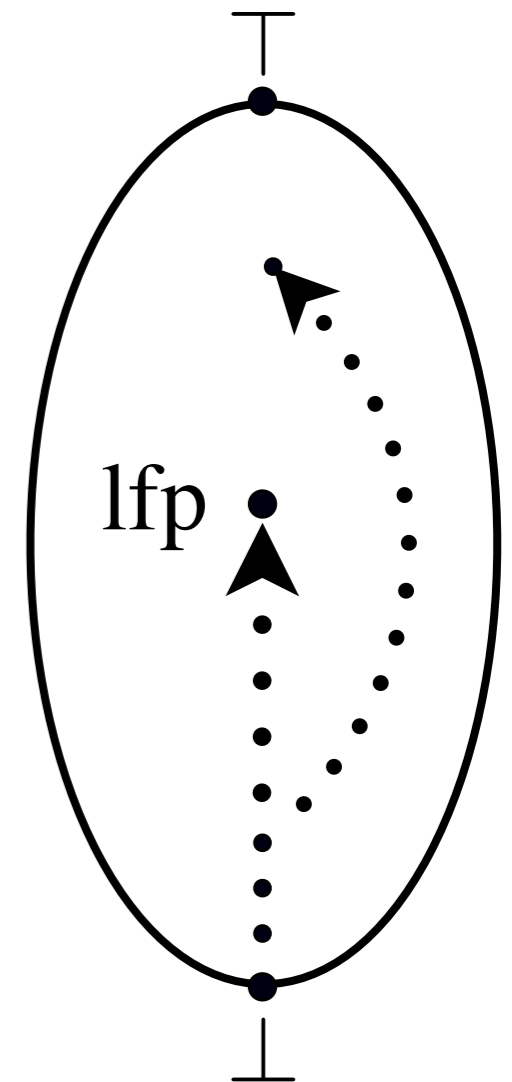


# Questions de constructivité

## 2. Calculs de points fixes : terminaison

$$\perp, F^\#(\perp), \dots, F^{\#n}(\perp), \dots$$

- condition de chaîne ascendante
  - pas de preuve constructive en général
  - on remplace la condition classique par une notion d'ordre bien fondé
  
- opérateurs d'élargissement
  - même technique, par ordre bien fondé
  - définition équivalente à l'opérateur « classique »





# Questions de constructivité

## 3. Construction des domaines abstraits (treillis)

Des modules Coq, munis de paramètres

- usuels : *order, join, meet*
- preuves : la relation *order* est antisymétrique (etc.) et calculable

Combinaison par foncteurs

- treillis de base (signes, intervalles, etc.)
- produit, fonctions de domaine fini, tableaux à indices bornés, etc.

Construction aisée de treillis complexes

- avec opérateurs d'élargissement
- et fonctions de calcul de (post) point fixes

Utilisation de *Map* (arbres binaires) pour une complexité raisonnable

# Études de cas

- Langage de byte code à la Javacard
  - motivation historique : logiciel embarqué
  - langage assez riche pour démontrer les possibilités du cadre
- Analyse générique de type « flot de données »
  - interprocédurale
  - objets abstraits par leur classe
- Analyse de consommation mémoire
  - algorithmique simple de graphes
  - évaluation de l'efficacité des structures de données

# Bilan

## Contributions

- identifier une partie de l'interprétation abstraite compatible avec la logique constructive de Coq
- construction d'analyseurs statiques certifiés
  - par extraction à partir de leur preuve
  - avec un souci d'efficacité
- application à des cas d'étude « réalistes »

## Publications

- **Extracting a Data Flow Analyser in Constructive Logic.** *Theoretical Computer Science*, 2005. Avec Thomas Jensen, David Pichardie et Vlad Rusu.
- **Certified Memory Usage Analysis.** FM 2005. Avec Thomas Jensen, David Pichardie et Gerardo Schneider.
- **Proof Pearl: A Certified Denotational Abstract Interpreter.** *ITP 2010*. Avec David Pichardie.
- **Comparing techniques for certified static analysis.** *NASA Formal Methods Symposium*, 2009. Avec David Pichardie.

# Analyses statiques quantitatives

# Motivation et feuille de route

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$[[P]] \subseteq \textit{Safe}$$

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$[[P]] \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$[[P]] \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

- consommation de ressources



# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$[[P]] \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

- consommation de ressources
- quantifier la précision d'une analyse

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

- consommation de ressources
  - quantifier la précision d'une analyse
- 
- Introduire des notions quantitatives dans la sémantique

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

- consommation de ressources
  - quantifier la précision d'une analyse
- 
- Introduire des notions quantitatives dans la sémantique
  - En tirer des informations quantitatives sur le déroulement d'un programme

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

- consommation de ressources
  - quantifier la précision d'une analyse
- 
- Introduire des notions quantitatives dans la sémantique
  - En tirer des informations quantitatives sur le déroulement d'un programme
  - Trouver un moyen d'abstraire la sémantique

# Motivation et feuille de route

Analyse statique « classique » : réponse qualitative

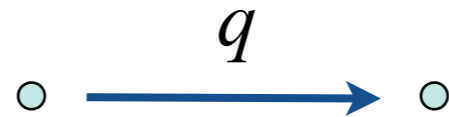
$$\llbracket P \rrbracket \subseteq \textit{Safe}$$

Traiter des informations de nature quantitative

- consommation de ressources
  - quantifier la précision d'une analyse
- 
- Introduire des notions quantitatives dans la sémantique
  - En tirer des informations quantitatives sur le déroulement d'un programme
  - Trouver un moyen d'abstraire la sémantique
  - Définir une notion d'approximation correcte

# Sémantique avec coûts

Systeme de transitions étiqueté



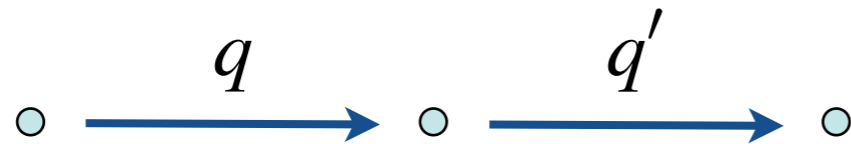
Le coût peut modéliser plusieurs types de ressources  
temps, mémoire, énergie...

Il peut être nécessaire d'enrichir la structure des états  
ex : tenir compte du contenu du cache dans la sémantique

Composer les transitions, donc les coûts  
opérateurs algébriques sur les coûts

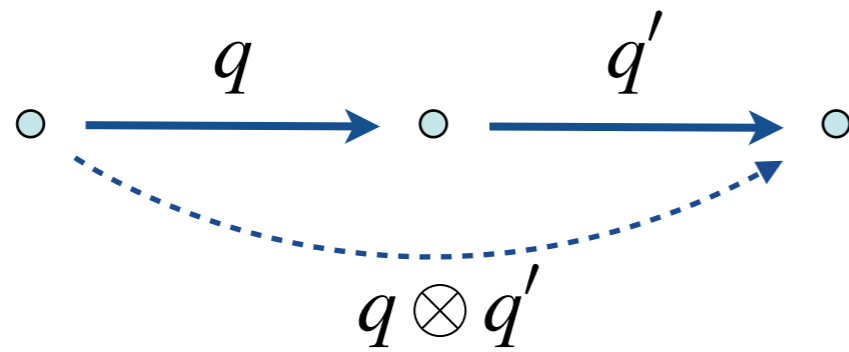
# Dioïdes de coût

# Dioïdes de coût

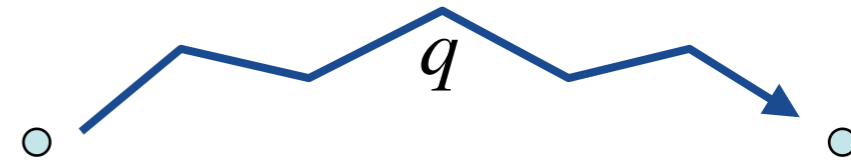
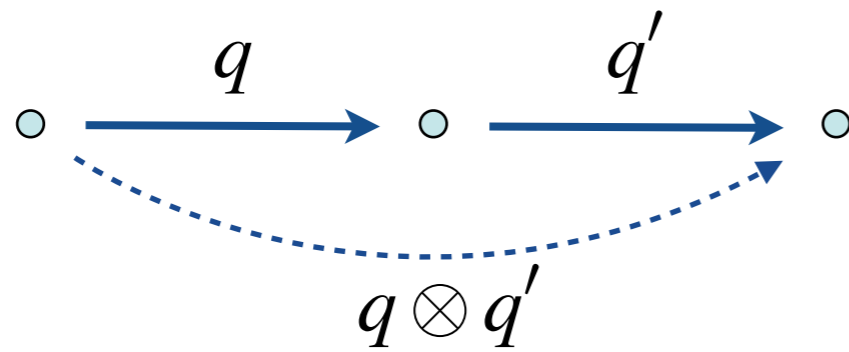




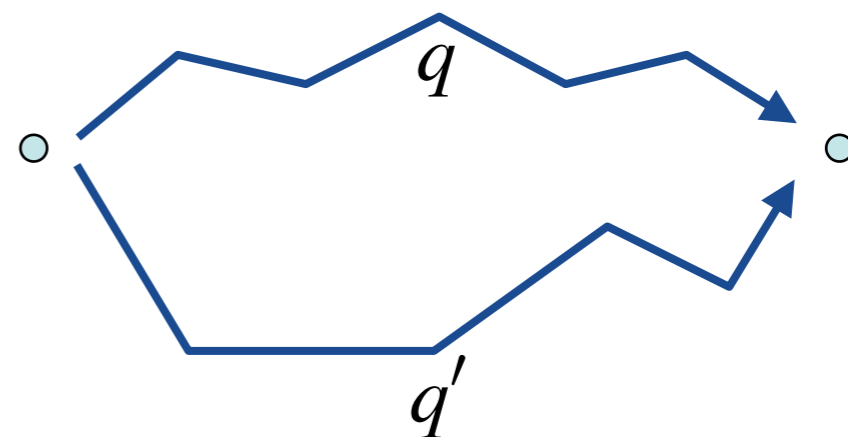
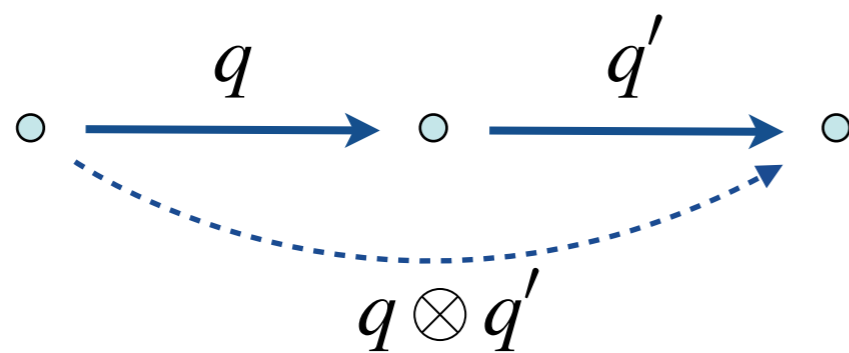
# Dioïdes de coût



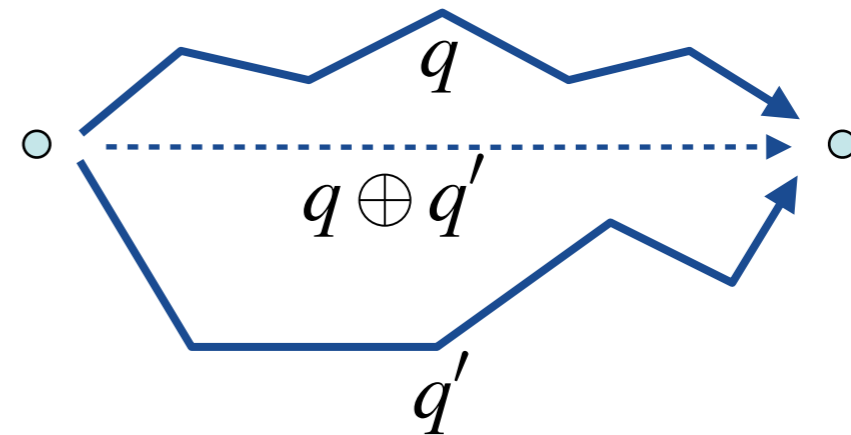
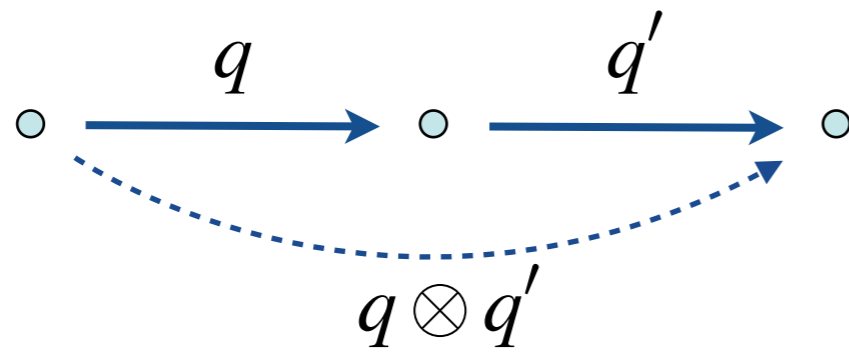
# Dioïdes de coût



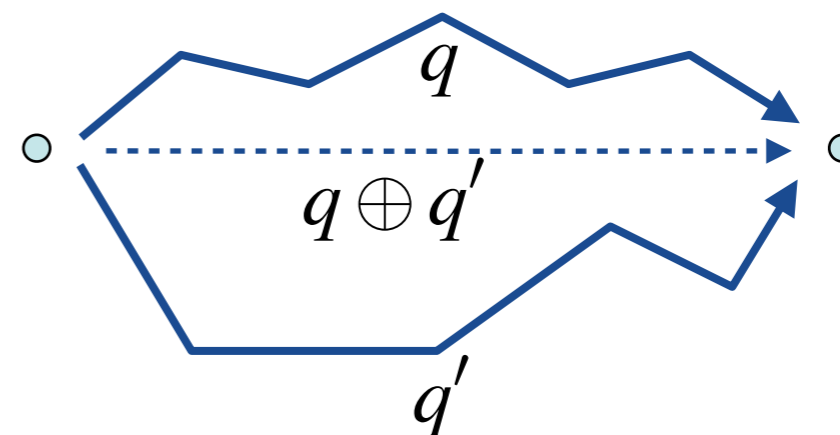
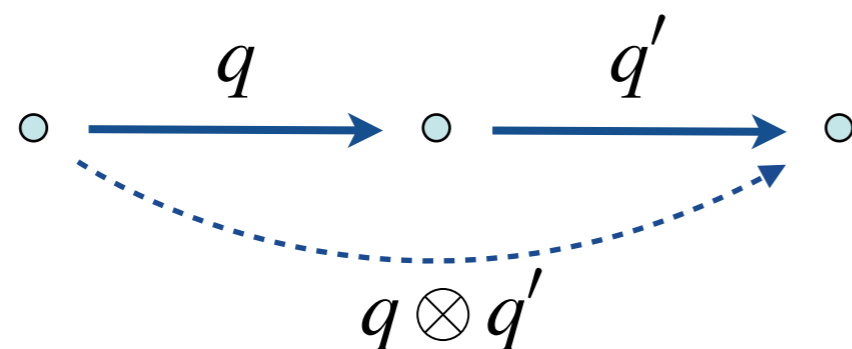
# Dioïdes de coût



# Dioïdes de coût



# Dioïdes de coût



Structure de semi-anneau commutatif

- associativité, distributivité...
- éléments particuliers  $e$  et  $\perp$

Idempotence :  $q \oplus q = q$

Notion d'ordre :  $a \leq_{\oplus} b \Leftrightarrow \exists c : a \oplus c = b$

+ : comparer les coûts

- : incompatible avec la notion d'anneau

# Dioïdes de coût

Dioïde complet : pouvoir parler de sommes infinies

$$\bigoplus_{q \in S} q$$

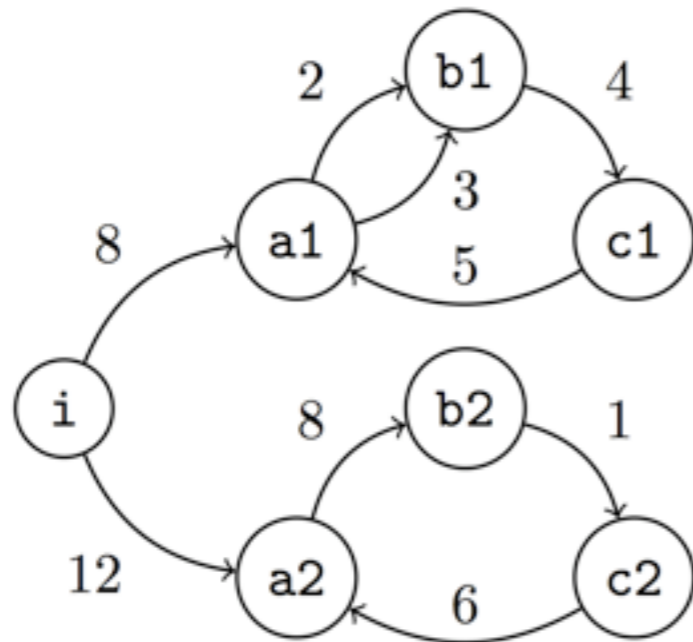
Existence d'une racine  $n$ -ième pour tout  $n$  : coût moyen

$$\circ \xrightarrow{q} \circ \xrightarrow{q} \circ \xrightarrow{q} \circ \quad \sqrt[3]{q \otimes q \otimes q} = q$$

Exemple type :

$$(\mathbb{R} \cup \{+\infty, -\infty\}, \max, +)$$

# Sémantique concrète : opérateur linéaire



$$\begin{array}{l}
 \text{a1} \\
 \text{a2}
 \end{array}
 \begin{pmatrix}
 & i & & & & & & \\
 \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \\
 8 & \perp & \perp & 5 & \perp & \perp & \perp & \\
 \perp & 3 & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \\
 \perp & \perp & 4 & \perp & \perp & \perp & \perp & \\
 12 & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & 6 \\
 \perp & \perp & \perp & \perp & 8 & \perp & \perp & \\
 \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & 1 & \perp & 
 \end{pmatrix}$$

$$\text{état a1} \rightsquigarrow (\perp, e, \perp, \perp, \perp, \perp, \perp)^t$$

Matrice  $M$  : un pas d'exécution de la sémantique étiquetée

Produit de matrices :  $M^n$  contient les coûts des chemins de longueur  $n$

Ordre sur les vecteurs et matrices : point-à-point, induit par  $\leq_{\oplus}$

# Calculs de coût : coût global



# Calculs de coût : coût global

Coût « maximum » de tous les chemins joignant états initiaux  $I$  et finaux  $F$

# Calculs de coût : coût global

Coût « maximum » de tous les chemins joignant états initiaux  $I$  et finaux  $F$

Puissances successives de la matrice  $M$

$$M^+ = \bigoplus_{i=1}^{\infty} M^i$$

# Calculs de coût : coût global

Coût « maximum » de tous les chemins joignant états initiaux  $I$  et finaux  $F$

Puissances successives de la matrice  $M$

$$M^+ = \bigoplus_{i=1}^{\infty} M^i$$

$$gc(P) = \bigoplus \{M_{i,f}^+ \mid i \in I, f \in F\}$$

# Calculs de coût : coût global

Coût « maximum » de tous les chemins joignant états initiaux  $I$  et finaux  $F$

Puissances successives de la matrice  $M$

$$M^+ = \bigoplus_{i=1}^{\infty} M^i$$

$$gc(P) = \bigoplus \{M_{i,f}^+ \mid i \in I, f \in F\}$$

Boucle de coût non nul : coût global infini

# Calculs de coût : coût global

Coût « maximum » de tous les chemins joignant états initiaux  $I$  et finaux  $F$

Puissances successives de la matrice  $M$

$$M^+ = \bigoplus_{i=1}^{\infty} M^i$$

$$gc(P) = \bigoplus \{M_{i,f}^+ \mid i \in I, f \in F\}$$

Boucle de coût non nul : coût global infini

Systemes réactifs : pas vraiment d'état final

# Calculs de coût : coût *long-run*

# Calculs de coût : coût *long-run*

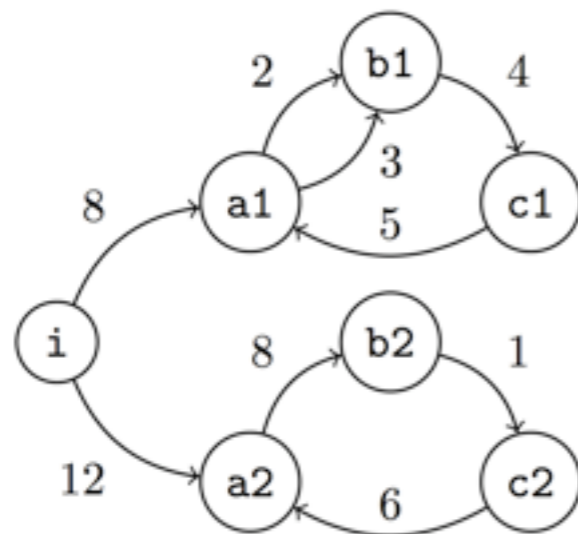
Notion inspirée des systèmes à événement discrets

Coût moyen « maximal » d'un cycle

# Calculs de coût : coût *long-run*

Notion inspirée des systèmes à événement discrets

Coût moyen « maximal » d'un cycle

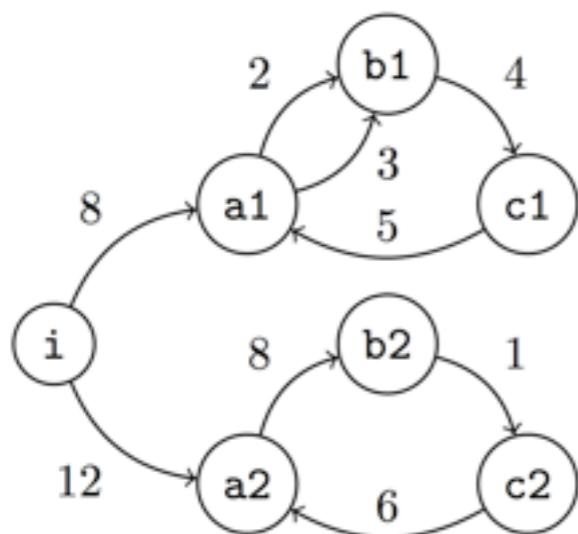




# Calculs de coût : coût *long-run*

Notion inspirée des systèmes à événement discrets

Coût moyen « maximal » d'un cycle



$$\sqrt[3]{(2 \oplus 3) \otimes 4 \otimes 5} = 4$$

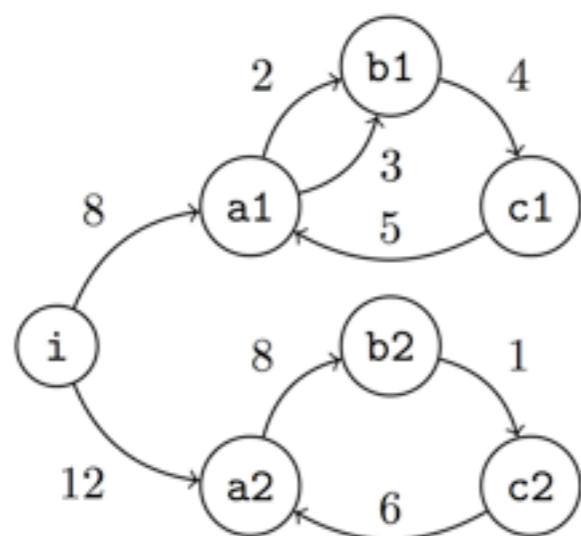
$$\sqrt[3]{8 \otimes 1 \otimes 6} = 5$$

$$\left. \begin{array}{l} \sqrt[3]{(2 \oplus 3) \otimes 4 \otimes 5} = 4 \\ \sqrt[3]{8 \otimes 1 \otimes 6} = 5 \end{array} \right\} 4 \oplus 5 = 5$$

# Calculs de coût : coût *long-run*

Notion inspirée des systèmes à événement discrets

Coût moyen « maximal » d'un cycle



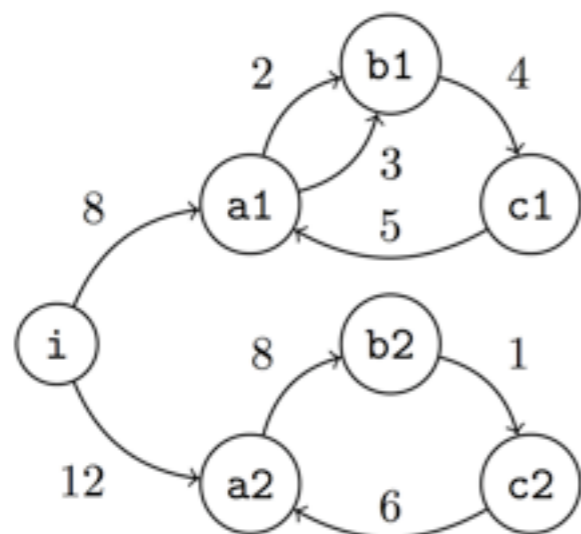
$$\left. \begin{array}{l} \sqrt[3]{(2 \oplus 3) \otimes 4 \otimes 5} = 4 \\ \sqrt[3]{8 \otimes 1 \otimes 6} = 5 \end{array} \right\} 4 \oplus 5 = 5$$

$$\rho(M) = \bigoplus_k \sqrt[k]{\text{tr } M^k} \quad \text{avec} \quad \text{tr } A = \bigoplus_i A_{i,i}$$

# Calculs de coût : coût *long-run*

Notion inspirée des systèmes à événement discrets

Coût moyen « maximal » d'un cycle



$$\left. \begin{array}{l} \sqrt[3]{(2 \oplus 3) \otimes 4 \otimes 5} = 4 \\ \sqrt[3]{8 \otimes 1 \otimes 6} = 5 \end{array} \right\} 4 \oplus 5 = 5$$

$$\rho(M) = \bigoplus_k \sqrt[k]{\text{tr } M^k} \quad \text{avec} \quad \text{tr } A = \bigoplus_i A_{i,i}$$

Th :  $\rho$  coïncide avec le coût moyen maximal d'une exécution arbitrairement longue

# Abstraction

Ensemble d'états trop grand, voire infini

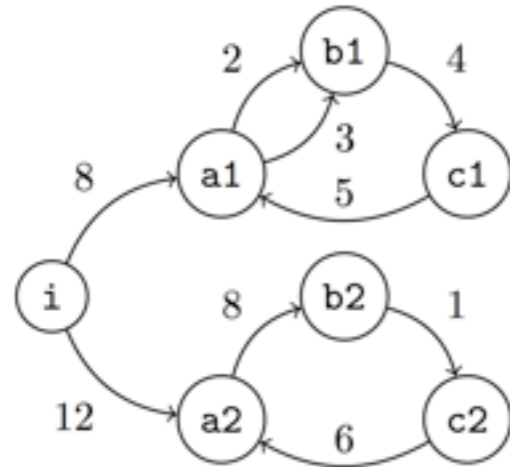
- on retrouve les problèmes classiques de non-calculabilité
- analyses statiques ?

Défi : définir une méthode d'approximation de la sémantique qui tienne compte

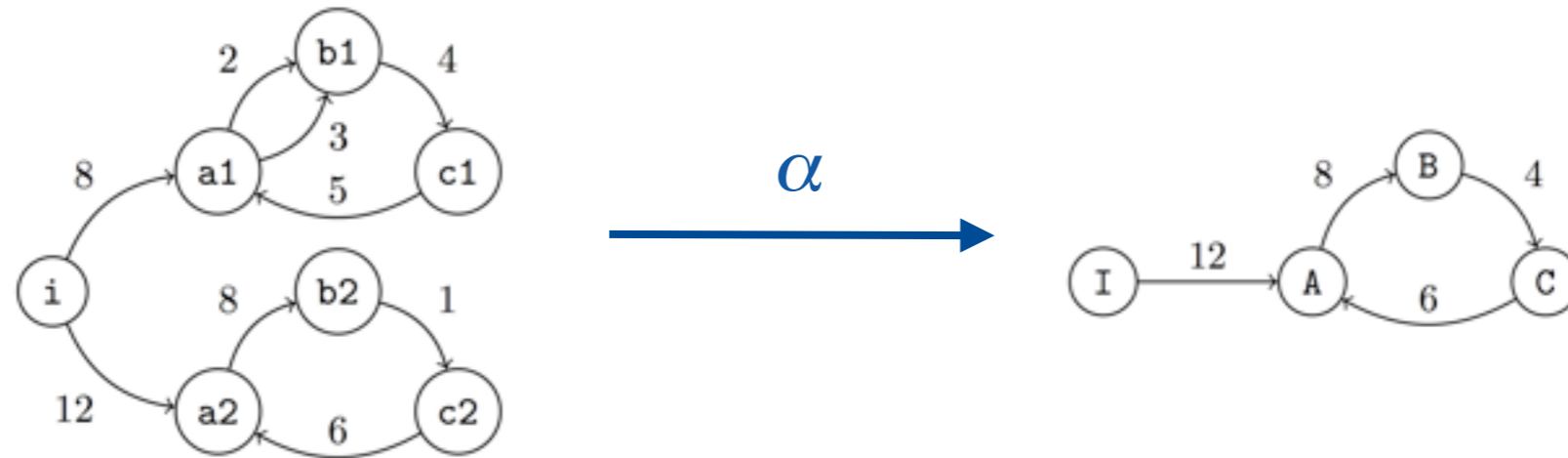
- des états : abstraire le domaine des états
- des coûts : approximation par rapport à  $\leq_{\oplus}$

NB : pas d'abstraction des coûts, on garde le même dioïde

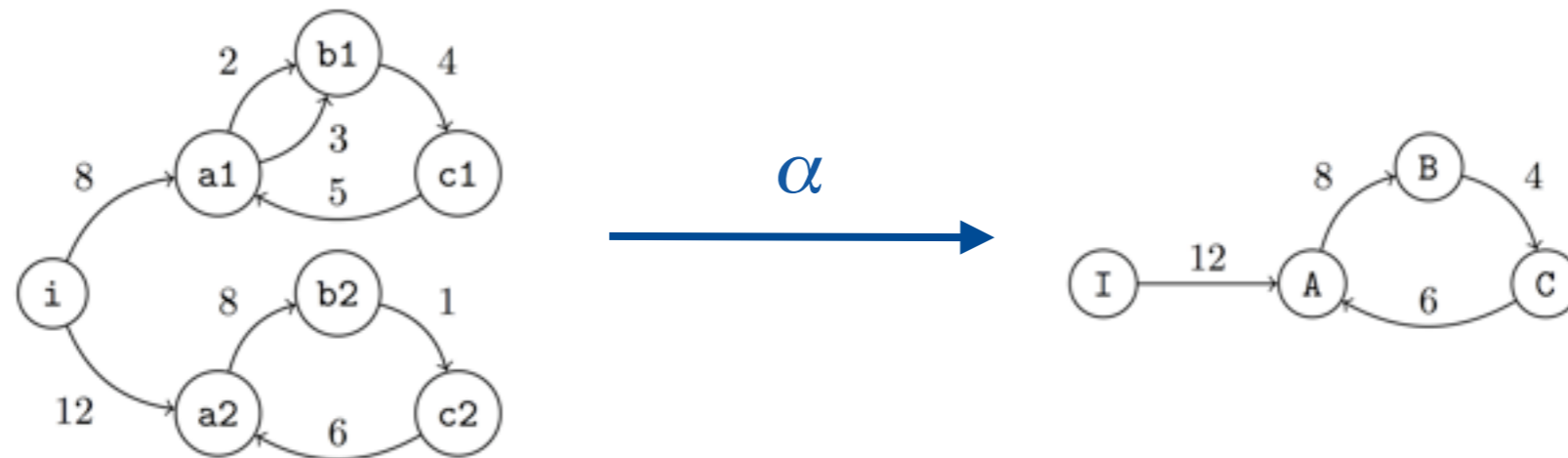
# Abstraction par partition



# Abstraction par partition



# Abstraction par partition

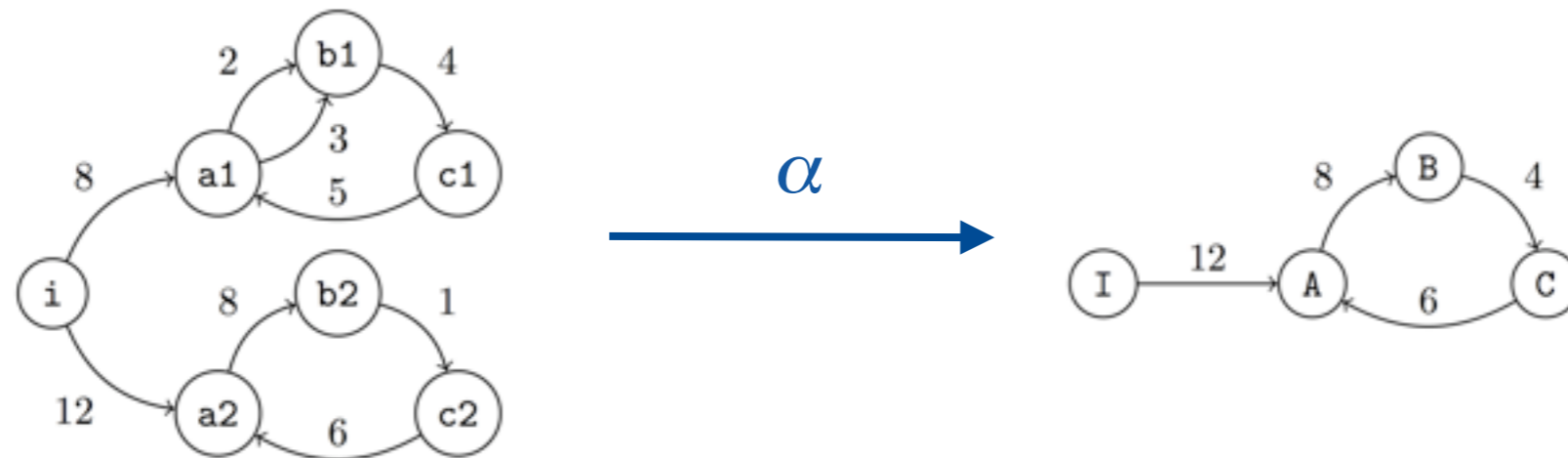


L'abstraction s'exprime aisément sous forme matricielle

$$\overline{\alpha} = \begin{pmatrix} e & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp \\ \perp & e & \perp & \perp & e & \perp & \perp \\ \perp & \perp & e & \perp & \perp & e & \perp \\ \perp & \perp & \perp & e & \perp & \perp & e \end{pmatrix} \begin{matrix} I \\ A \\ B \\ C \end{matrix}$$

$\begin{matrix} c1 & c2 \end{matrix}$

# Abstraction par partition



L'abstraction s'exprime aisément sous forme matricielle

$$\bar{\alpha} = \begin{pmatrix} e & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp \\ \perp & e & \perp & \perp & e & \perp & \perp \\ \perp & \perp & e & \perp & \perp & e & \perp \\ \perp & \perp & \perp & e & \perp & \perp & e \end{pmatrix}$$

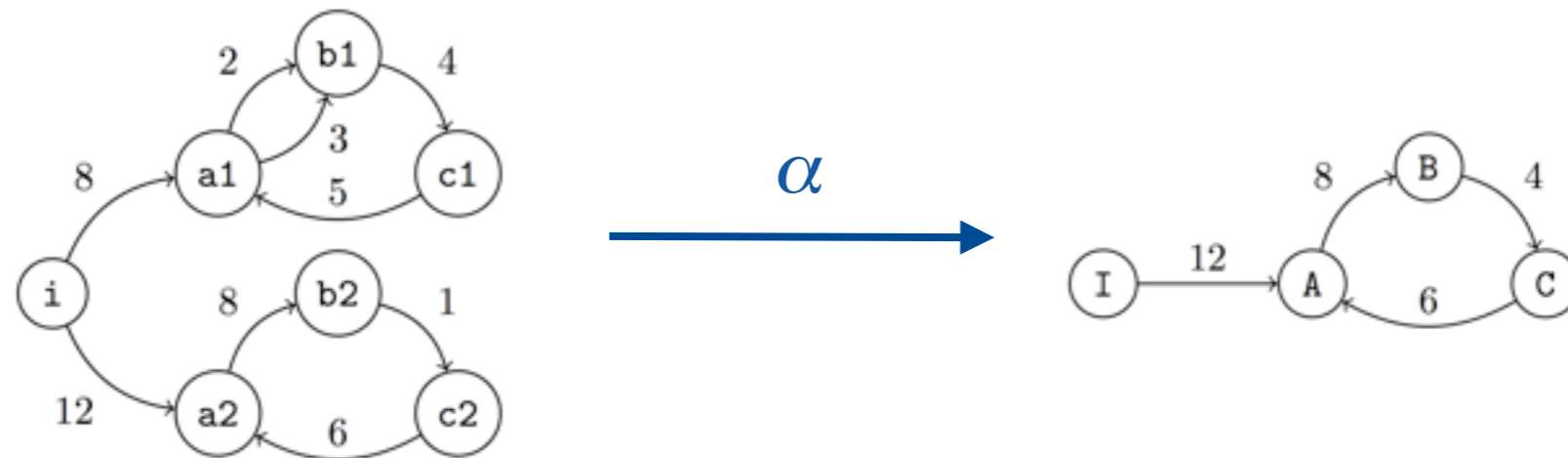
Il existe une matrice  $\bar{\gamma}$  telle que

$$\bar{\alpha} \circ \bar{\gamma} \leq_{\oplus} Id$$

$$Id \leq_{\oplus} \bar{\gamma} \circ \bar{\alpha}$$



# Abstraction par partition



L'abstraction s'exprime aisément sous forme matricielle

$$\bar{\alpha} = \begin{pmatrix} e & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp & \perp \\ \perp & e & \perp & \perp & e & \perp & \perp \\ \perp & \perp & e & \perp & \perp & e & \perp \\ \perp & \perp & \perp & e & \perp & \perp & e \end{pmatrix}$$

Il existe une matrice  $\bar{\gamma}$  telle que

$$\bar{\alpha} \circ \bar{\gamma} \leq_{\oplus} Id$$

$$Id \leq_{\oplus} \bar{\gamma} \circ \bar{\alpha}$$

On peut définir  $M^{\#} = \bar{\alpha} \circ M \circ \bar{\gamma}$  comme sémantique abstraite

composition = produit de matrices

# Correction des abstractions

Critère de correction

$$\bar{\alpha} \circ M \leq_{\oplus} M^{\#} \circ \bar{\alpha}$$

sous cette hypothèse, on a

Th : la sémantique abstraite permet de calculer une approximation des coûts concrets

$$gc(M) \leq_{\oplus} gc(M^{\#})$$

$$\rho(M) \leq_{\oplus} \rho(M^{\#})$$

La matrice définie par  $M^{\#} = \bar{\alpha} \circ M \circ \bar{\gamma}$

- vérifie naturellement cette condition
- est la meilleure (plus petite au sens de  $\oplus$ ) abstraction

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\left( \begin{array}{c} e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{array} \right) \quad \square$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\begin{pmatrix} \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{pmatrix} [1]$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\begin{pmatrix} \perp \\ \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{pmatrix} [2]$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\left( \begin{array}{c} \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{array} \right) [3]$$



# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\left( \begin{array}{c} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \end{array} \right) [1,2]$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\left( \begin{array}{c} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \\ \perp \end{array} \right) [2,3]$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\left( \begin{array}{c} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \end{array} \right) [1,3]$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = oublier des informations

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\begin{pmatrix} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \end{pmatrix} [1,3]$$

L'ordre sur les vecteurs est induit par l'ordre sur les coûts

on a  $[1] \subseteq [1,3]$

mais pas

$$\begin{pmatrix} \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{pmatrix} \not\leq_{\oplus} \begin{pmatrix} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \end{pmatrix}$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = ou

codage compact  
des treillis en espaces de  
vecteurs

mais

- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les états contiennent des variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

sur  $\{1,2,3\}$  :

$$\begin{pmatrix} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \end{pmatrix} [1,3]$$

L'ordre sur les vecteurs est induit par l'ordre sur les coûts

on a  $[1] \subseteq [1,3]$

mais pas

$$\begin{pmatrix} \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{pmatrix} \not\leq_{\oplus} \begin{pmatrix} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \end{pmatrix}$$

# Limitations

Adapté à des cas simples

fusionner des états = ou

codage compact  
des treillis en espaces de  
vecteurs

mais

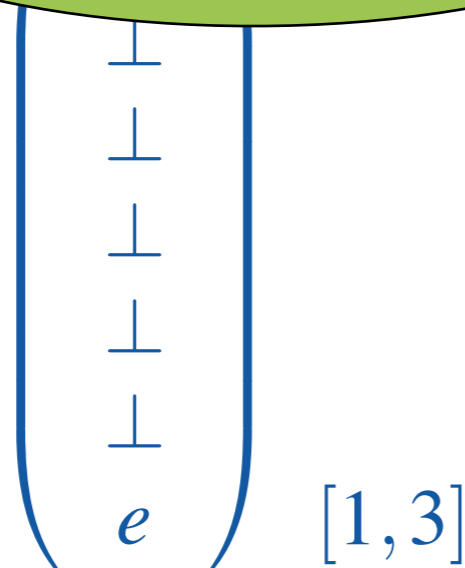
- gourmand en espace : 1 dimension par élément concret ou abstrait
- ne peut rendre compte des abstractions usuelles

ex : les variables entières → on voudrait abstraire par des intervalles

qui tienne compte des  
deux relations d'ordre

l'ordre sur les vecteurs est induit par l'ordre sur  
les coûts

sur  $\{1,2,3\}$  :



on a  $[1] \subseteq [1,3]$

mais pas

$$\begin{pmatrix} \perp \\ e \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \end{pmatrix} \leq_{\oplus} \begin{pmatrix} \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ \perp \\ e \end{pmatrix}$$

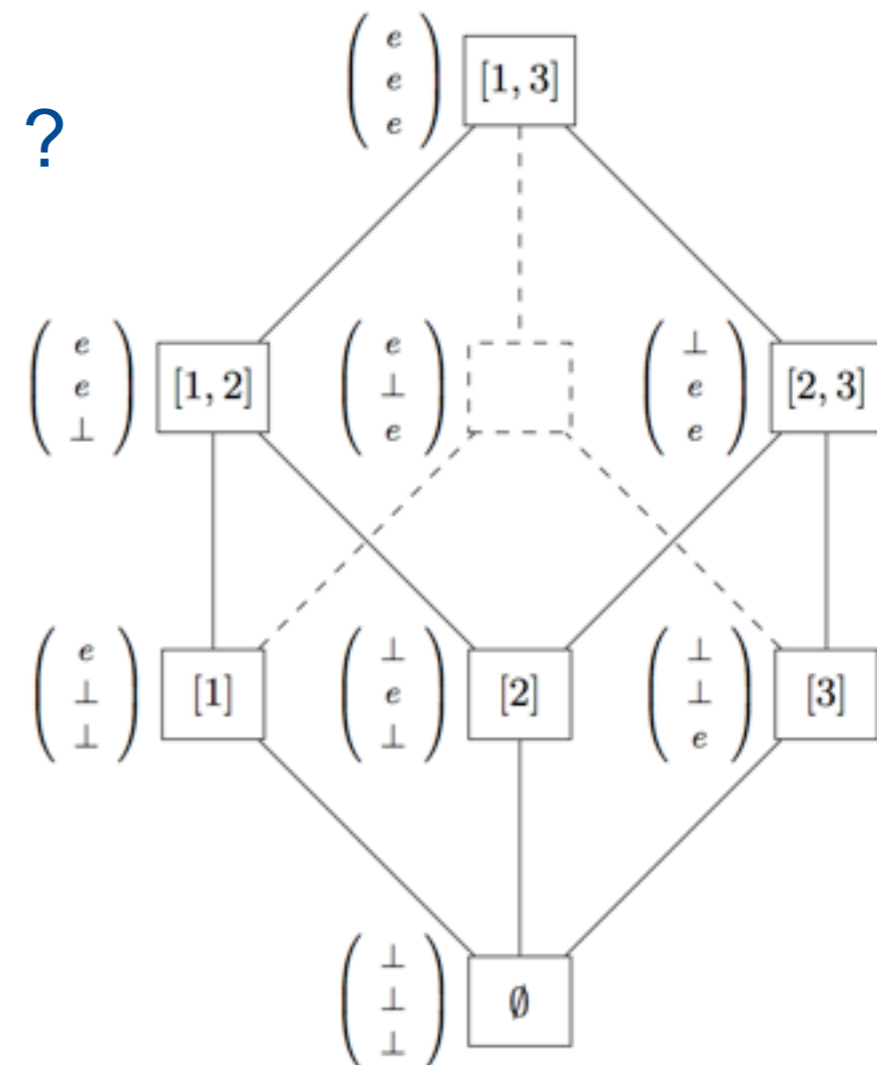
# Codage des treillis

Le treillis des parties d'un ensemble de  $n$  éléments est naturellement représenté par un espace de dimension  $n$

Ex. avec  $\{1,2,3\}$  :  $\{1,3\} \rightarrow \begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}$

Pour un treillis complet quelconque ?

Ex. intervalles



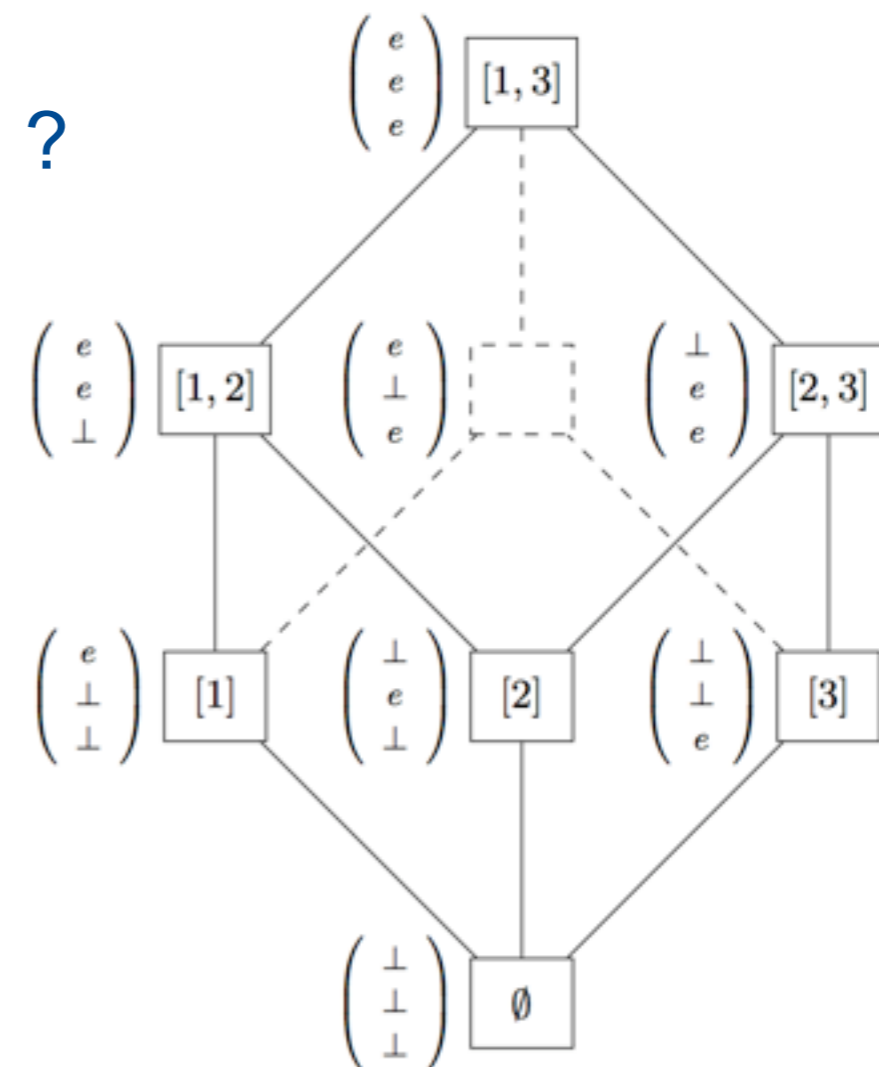
# Codage des treillis

Le treillis des parties d'un ensemble de  $n$  éléments est naturellement représenté par un espace de dimension  $n$

Ex. avec  $\{1,2,3\}$  :  $\{1,3\} \rightarrow \begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}$

Pour un treillis complet quelconque ?

Ex. intervalles



généralisation  
à tout treillis  
complet



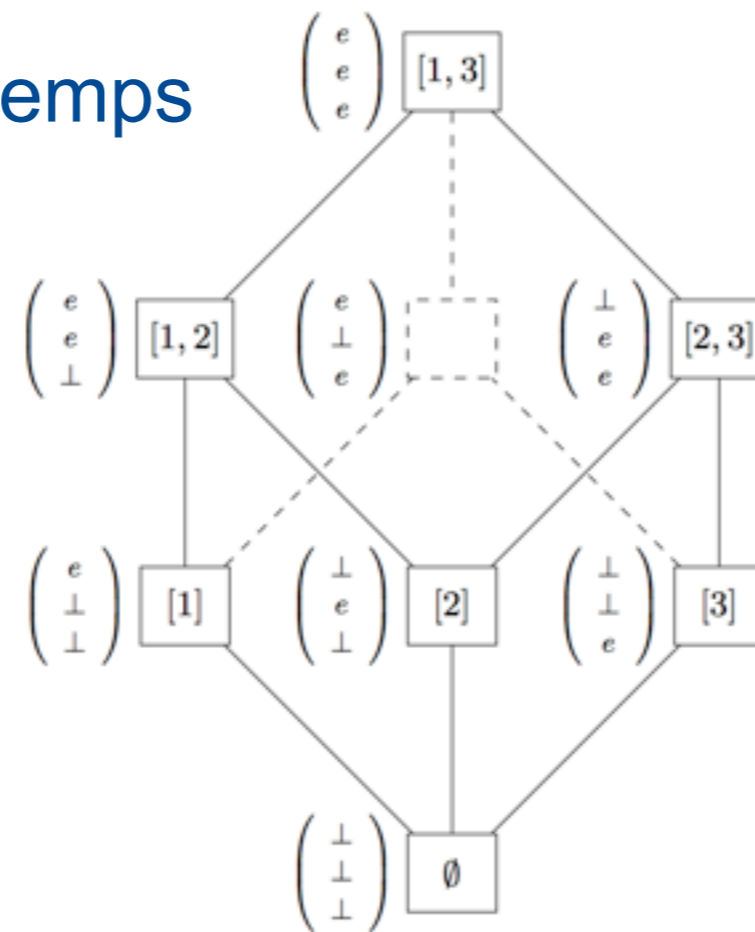
# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \bar{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \bar{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

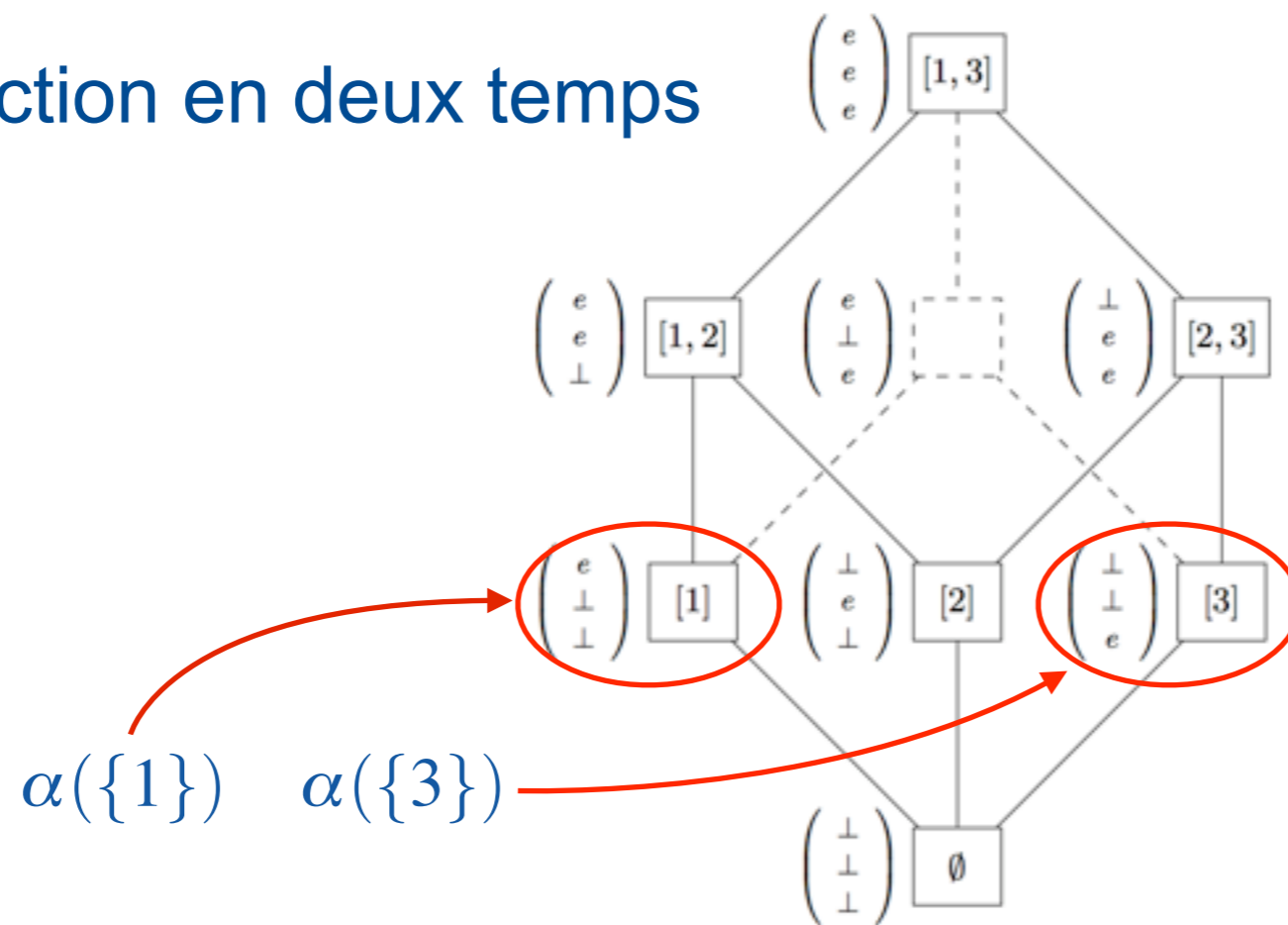
Abstraction en deux temps



# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \bar{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

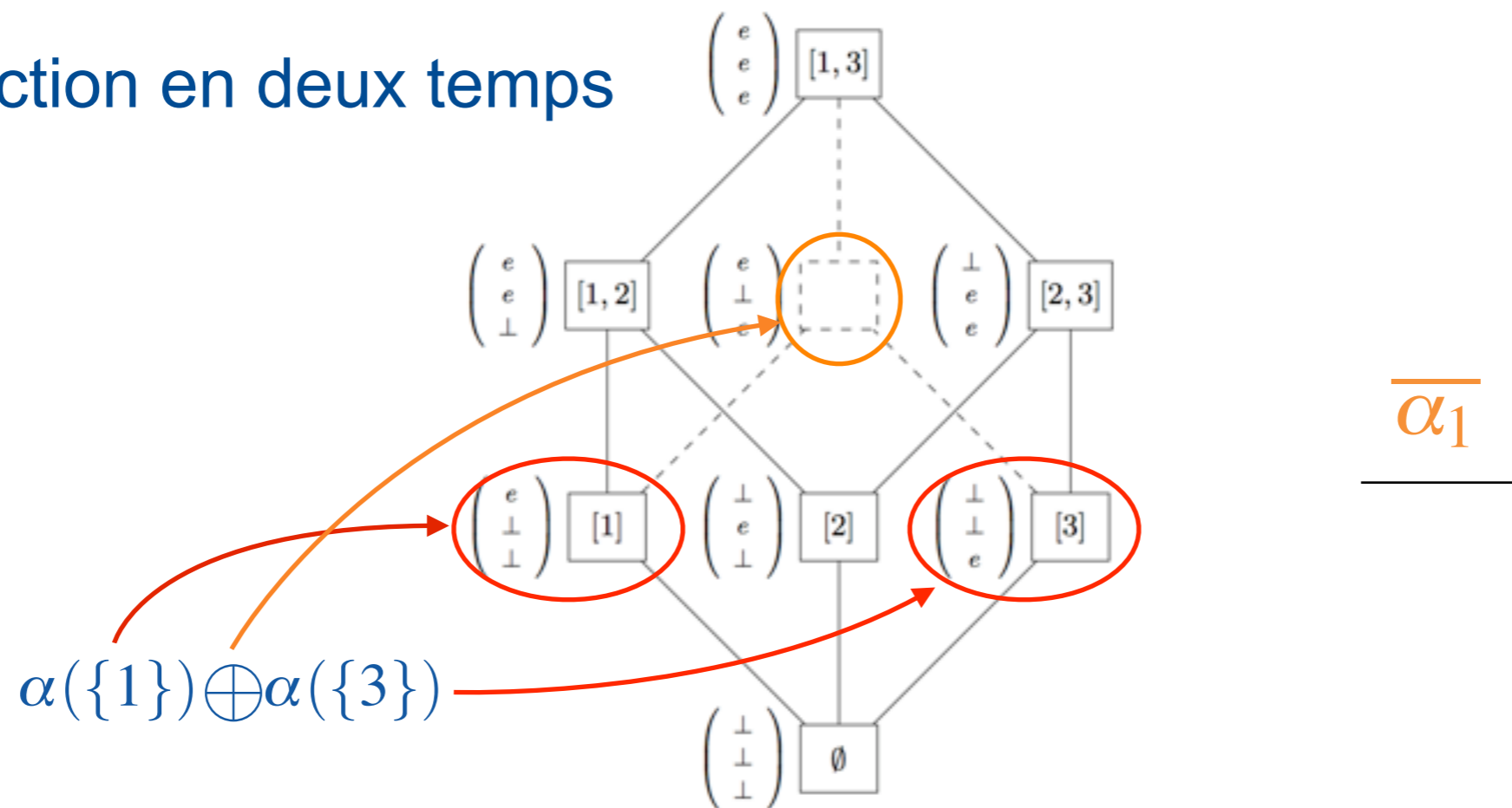
Abstraction en deux temps



# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \overline{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

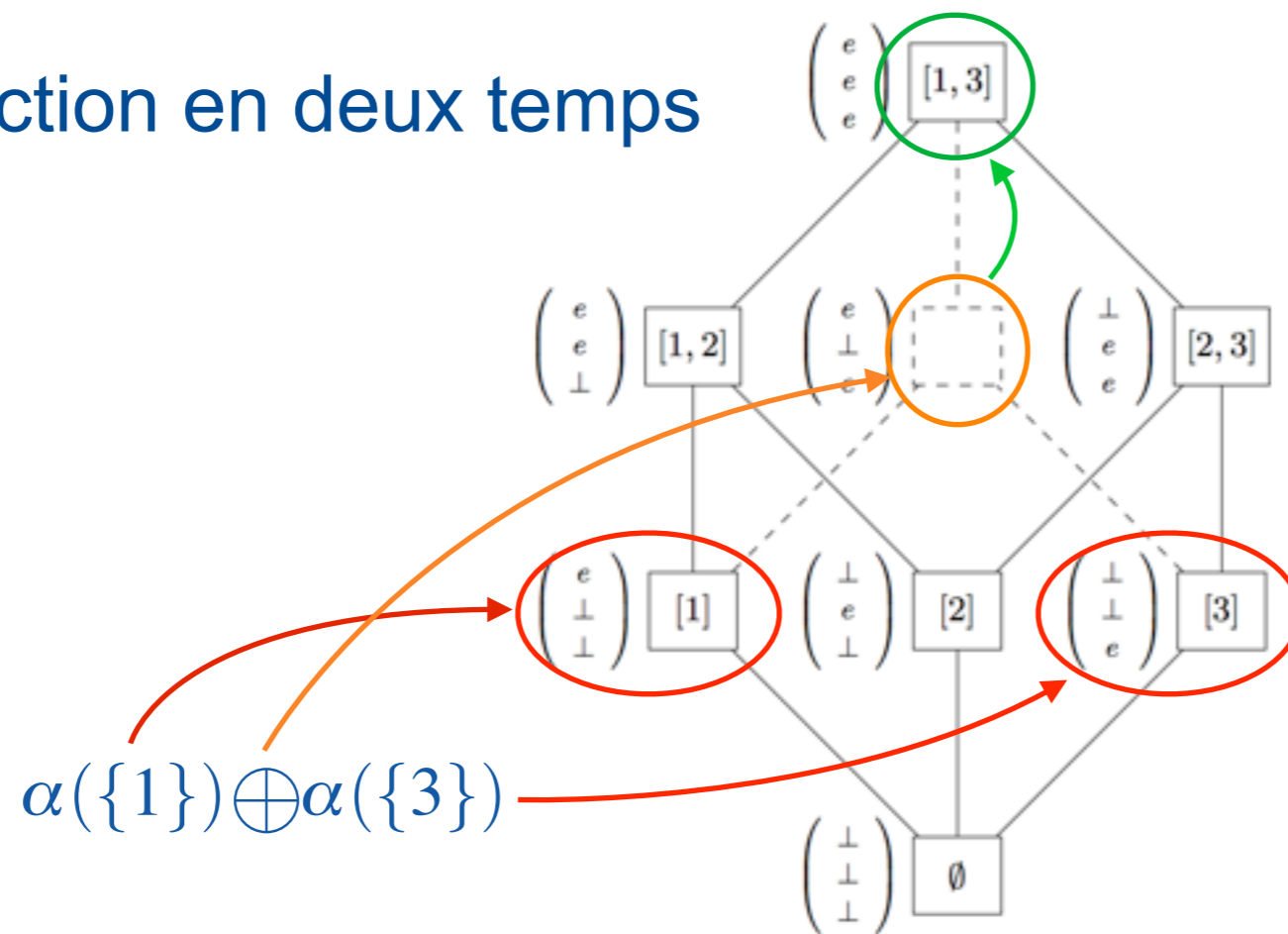
Abstraction en deux temps



# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \overline{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

Abstraction en deux temps

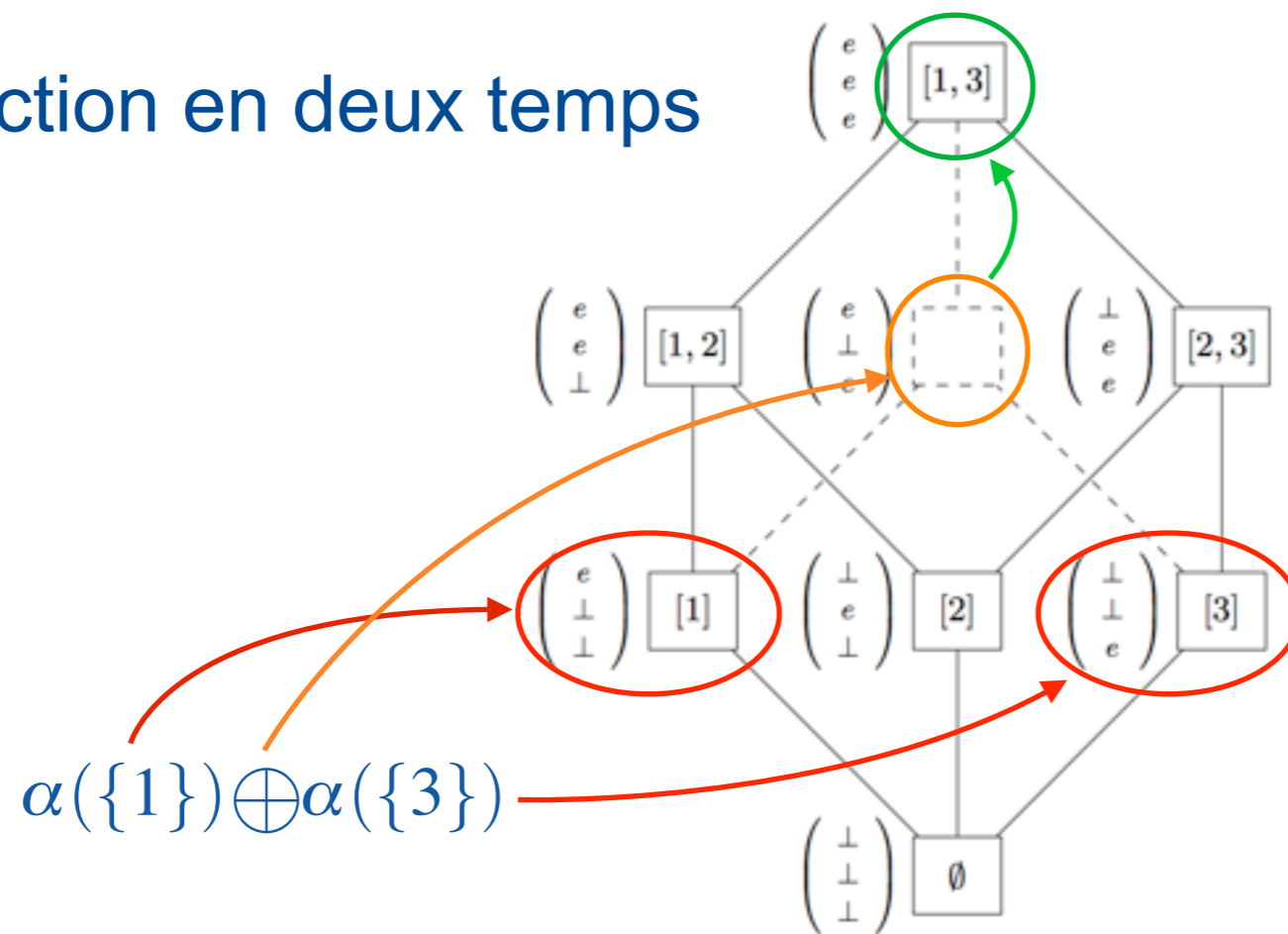


$$\xrightarrow{\overline{\alpha}_1} \xrightarrow{p}$$

# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \overline{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

Abstraction en deux temps



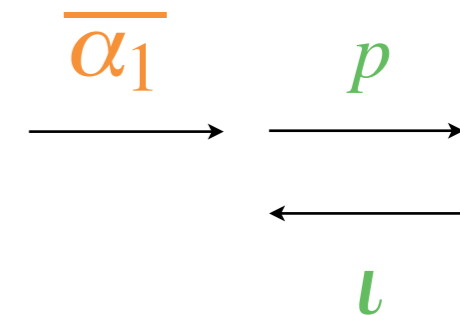
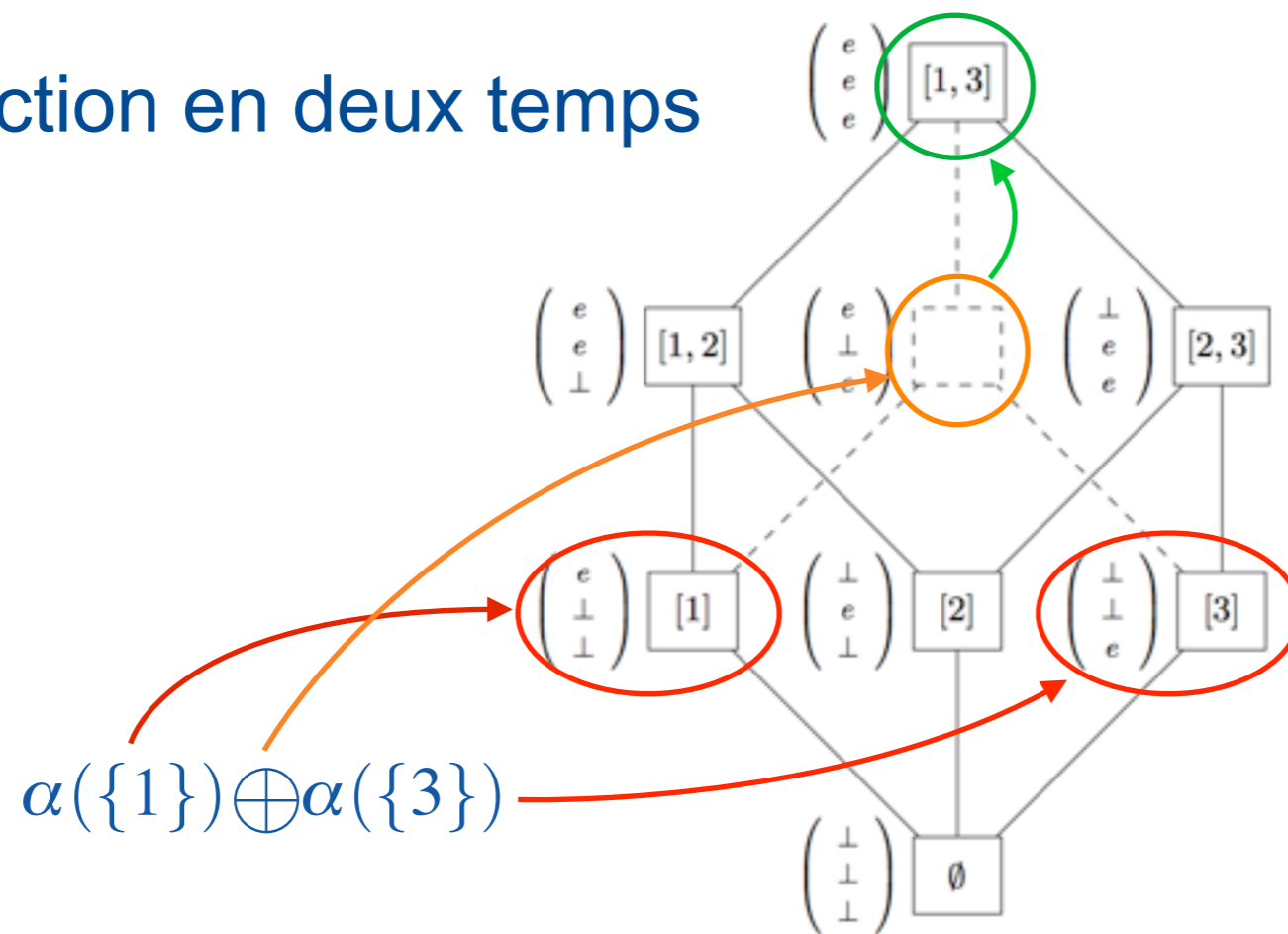
$$\xrightarrow{\overline{\alpha}_1} \xrightarrow{p}$$

concrétisation

# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \overline{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

Abstraction en deux temps

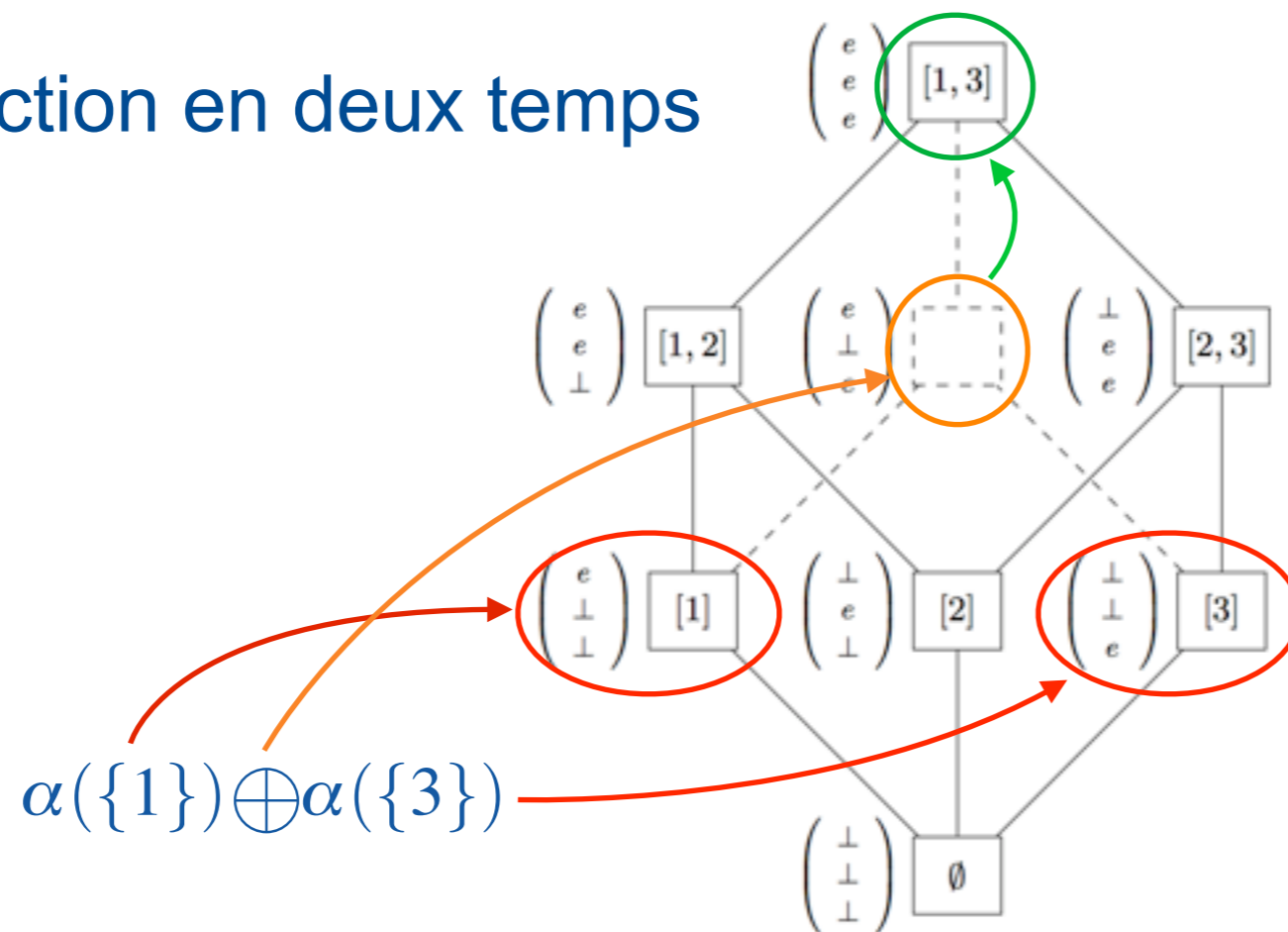


concrétisation

# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \overline{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

Abstraction en deux temps



$$\begin{array}{ccc} \overline{\alpha_1} & & p \\ \longrightarrow & & \longrightarrow \\ \overline{\gamma_1} & & l \\ \longleftarrow & & \longleftarrow \end{array}$$

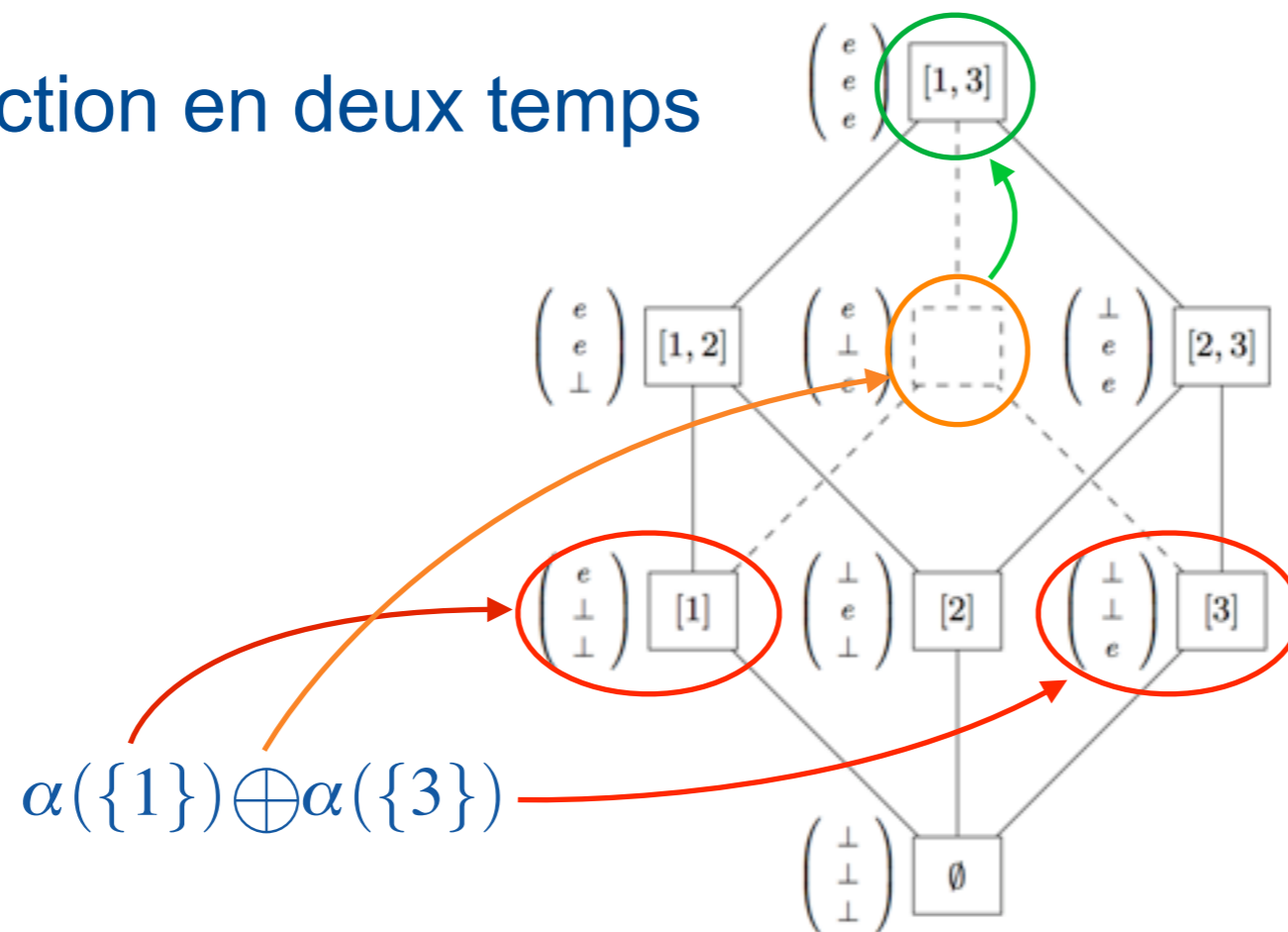
concrétisation



# Abstraction revisitée

$$\alpha(\{1,3\}) = [1,3] \rightarrow \overline{\alpha}\left(\begin{pmatrix} e \\ \perp \\ e \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e \\ e \\ e \end{pmatrix}$$

Abstraction en deux temps



$$\begin{array}{ccc} \overline{\alpha_1} & & p \\ \longrightarrow & & \longrightarrow \\ \overline{\gamma_1} & & l \\ \longleftarrow & & \longleftarrow \end{array}$$

concrétisation

Abstraction et concrétisation forment une paire résiduelle

# En résumé

On a obtenu un cadre qui permet

- de définir une sémantique quantitative sous forme d'opérateur linéaire
- de tenir compte de deux ordres : sur les états et sur les coûts
- de retrouver les connexions de Galois
- de définir une sémantique abstraite
  - correcte par construction
  - la plus précise
- de calculer une approximation des coûts globaux et *long-run*

# Études de cas

## Analyse de défauts de cache

- langage de bytecode (cf. analyse statique certifiée)
- prise en compte du contenu du cache dans la sémantique
- coûts : compter les défauts de cache
- abstraction : par partition
  - insensible au contexte
  - ne retient qu'une partie du cache

## Analyse de consommation d'énergie

- langage impératif avec tableaux
- plusieurs modes d'énergie
- la consommation induite par une opération dépend du mode
- interfaçage avec une analyse existante (domaines polyédriques)

# Bilan

## Publications

- **Long-run cost analysis by approximation of linear operators over dioids.**  
Mathematical Structures in Computer Science, 2010. Avec Thomas Jensen, Arnaud Jobin et Pascal Sotin.
- **Quantitative Static Analysis over semirings: analysing cache behaviour for Java Card.** *QAPL 2006*. Avec Thomas Jensen et Pascal Sotin.
- **Injecting Abstract Interpretations into Linear Cost Models.** *QAPL 2010*. Avec Arnaud Jobin.

## Développement de prototype

- utilise la librairie max-plus de Scilab

# Conclusion

## Vérification dans le modèle polyédrique

- utilisation d'assistants de preuve
- technique de preuve spécifique

## Analyses statiques certifiées

- parti d'une approche pragmatique : montrer la faisabilité
- cadre générique : interprétation abstraite « simplifiée »
- domaine maintenant mature

## Analyses statiques quantitatives

- plus prospectif
- modèle général et original
  - structures mathématiques inhabituelles
  - réconcilier avec le cadre standard

# Perspectives

## Analyses certifiées

- vers la certification d'analyseurs à la Astrée
  - code C (restreint), flottants...
- connexions de Galois : optimalité
- aspects probabilistes dans la vérification

## Aspects quantitatifs

- marier notre cadre avec des résultats plus classiques
  - analyse du nombre d'itérations
- explorer les possibilités du modèle
  - dioïdes de fonctions
- aspects probabilistes
- quantifier la précision

# Questions ?